

**ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ  
ΤΩΝ ΕΓΧΩΡΙΩΝ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΕΩΝ  
ΕΠΑΡΧΙΑΚΟΥ ΣΥΝΔΕΣΜΟΥ ΜΠΡΟΥΛΙΝΓΚ ΑΜΜΟΧΩΣΤΟΥ**



**ΤΟ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΑΥΤΟ ΜΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ  
ΜΕΛΕΤΗΘΗΚΕ ΚΑΙ ΕΤΟΙΜΑΣΤΗΚΕ  
ΑΠΟ ΤΟ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟ ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ ΤΟΥ  
ΕΠΑΡΧΙΑΚΟΥ ΜΑΣ ΣΥΝΔΕΣΜΟΥ**

**ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΗ ΠΕΡΙΟΔΟΣ**

**2022-23**

<b>ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ ΑΡΘΡΩΝ</b>	<b>Σελ</b>
ΟΡΙΣΜΟΙ.....	01
ΓΕΝΙΚΟΙ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ.....	02
ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ.....	11
ΕΓΓΡΑΦΗ ΟΜΑΔΑΣ.....	11
ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΣΤΟΛΗ ΟΜΑΔΑΣ.....	12
ΟΝΤΟΤΗΤΑ ΟΜΑΔΑΣ.....	14
ΑΡΧΗΓΟΣ ΟΜΑΔΑΣ.....	15
ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΠΑΙΚΤΩΝ.....	16
ΚΑΠΝΙΣΜΑ.....	16
ΜΕΤΑΓΡΑΦΙΚΗ ΠΕΡΙΟΔΟΣ.....	17
ΜΕΤΑΓΡΑΦΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ.....	18
ΑΠΟΧΩΡΗΣΗ / ΔΙΑΛΥΣΗ ΟΜΑΔΑΣ.....	20
ΑΠΟΒΟΛΗ ΟΜΑΔΑΣ.....	21
ΤΡΟΠΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ.....	22
ΒΑΘΜΟΛΟΓΗΣΗ.....	24
ΧΑΝΤΙΚΑΠ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ.....	25
ΚΥΠΕΛΛΟ ΟΜΑΔΩΝ.....	25
ΑΝΑΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΟΙ / ΑΛΛΑΓΕΣ.....	26
ΜΠΛΑΪΝΤ ΣΚΟΡ.....	26
ΕΚΤΑΚΤΗ ΑΝΑΓΚΗ.....	27
ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ ΠΑΙΚΤΗ / ΟΜΑΔΑΣ.....	28
ΜΗ ΠΡΟΣΕΛΕΥΣΗ ΟΜΑΔΑΣ.....	29
ΑΝΑΒΟΛΗ ΑΓΩΝΑ.....	29
ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΒΛΑΒΗ.....	31
ΣΕΙΡΑ ΣΤΗ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ.....	32
ΕΠΑΘΛΑ / ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ.....	32
ΙΣΟΒΑΘΜΙΑ ΓΙΑ ΘΕΣΗ ΒΡΑΒΕΥΣΗΣ / ΔΙΑΒΑΘΜΙΣΗΣ.....	34
ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ - ΕΞΟΥΣΙΕΣ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ – ΠΟΙΝΕΣ.....	35
ΕΝΣΤΑΣΕΙΣ / ΕΦΕΣΕΙΣ.....	39
ΔΙΚΑΣΤΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ.....	40
ΠΑΓΚΥΠΡΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΕΙΣ.....	41
ΕΠΙΛΕΚΤΗ ΕΠΑΡΧΙΑΚΟΥ ΣΥΝΔΕΣΜΟΥ.....	42
ΕΡΜΗΝΕΙΑ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ.....	43

# ΕΠΑΡΧΙΑΚΟΣ ΣΥΝΔΕΣΜΟΣ ΜΠΟΥΟΥΛΙΝΓΚ ΑΜΜΟΧΩΣΤΟΥ

## ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

### ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ ΟΜΑΔΩΝ - ΚΥΠΕΛΛΟΥ ΟΜΑΔΩΝ

### ΚΑΙ ΛΟΙΠΩΝ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΕΩΝ

(Αγωνιστική Περίοδος 2021-22)

#### 1. ΟΡΙΣΜΟΙ

Για καλύτερη κατανόηση των κανονισμών, ακολουθεί ερμηνεία ορισμένων εκφράσεων που χρησιμοποιούνται:

- α. **"Σύνδεσμος"** ή "Ε.Σ.Μ.Α." είναι ο Επαρχιακός Σύνδεσμος Μπούουλινγκ Αμμοχώστου.
- β. **"Παιχνίδι"** σημαίνει την κανονική συμπλήρωση 10 (δέκα) "φρέιμς" (frames) από τον κάθε παίκτη της ομάδας.
- γ. **"Αγώνας"** σημαίνει το σύνολο 3 (τριών) παιχνιδιών και διεξάγεται την ημέρα και ώρα που ορίζει το πρόγραμμα.
- δ. **"Αγωνιστική"** σημαίνει την προγραμματισμένη διεξαγωγή του συνόλου των αγώνων για την ημέρα και ώρα που καθορίζει το πρόγραμμα.
- ε. **"Διαιτητής"** είναι το πρόσωπο που ορίζεται από το Συμβούλιο του Ε.Σ.Μ.Α. για να επιβλέπει τη διεξαγωγή των αγώνων και να φροντίζει για την ομαλή διεκπεραίωση κάθε αγωνιστικής σύμφωνα με τους κανονισμούς.
- στ. **"Μπλάιντ Σκορ"**: Το μπλάιντ σκορ (blind score) είναι το σκορ που αντικαθιστά τον παίκτη κάποιου παίκτη (bowler) ο οποίος απουσιάζει από επίσημο αγώνα.

## 2. ΓΕΝΙΚΟΙ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

### α. Παιχνίδι (Game)

Ένα παιχνίδι μπόουλινγκ αποτελείται από 10 (δέκα) *frames*. Σε περίπτωση που ο μπόουλερ πετύχει *strike* στο δέκατο *frame*, τότε θα πρέπει να ρίξει δύο επιπρόσθετες μπαλιές, στον ίδιο διάδρομο (*lane*) που έπαιξε το δέκατο *frame*. Αν πετύχει *spare* στο δέκατο *frame*, τότε θα πρέπει να ρίξει μια επιπρόσθετη μπαλιά στον ίδιο διάδρομο.

### β. Φρέιμ (Frame)

Το *frame* αποτελεί την προσπάθεια του μπόουλερ να ρίξει κάτω τα δέκα στημένα *pins*. Εάν αποτύχει να τα ρίξει όλα από την πρώτη μπαλιά, δικαιούται ακόμα μια επιπρόσθετη μπαλιά.

### γ. Στράικ (Strike)

Σημειώνεται *strike* όταν ο μπόουλερ μετά από έγκυρη προσπάθεια ρίχνει κάτω με την πρώτη μπαλιά και τα δέκα στημένα *pins*. Σημειώνεται με το σημείο ( X ) στο άνω αριστερό τετραγωνάκι του συγκεκριμένου *frame* στην οθόνη που καταγράφονται τα *scores*. Στο σκορ του *frame* που σημειώνεται το *strike* προσθέτουμε, εκτός από τα δέκα *pins* που οφείλονται στο *strike*, και τα *pins* των δύο επόμενων μπαλιών.

### δ. Διπλό Στράικ (Double Strike)

Είναι δύο συνεχόμενα *strike* αποτέλεσμα έγκυρων προσπαθειών. Δώδεκα συνεχόμενα *strike*, σε ένα παιχνίδι, κάνουν 300 *pins*, που είναι και η μέγιστη επίδοση σ' ένα παιχνίδι.

### ε. Σπέαρ (Spare)

Σημειώνεται *spare* όταν ο μπόουλερ μετά από έγκυρη προσπάθεια ρίχνει κάτω με τη δεύτερη μπαλιά τα υπόλοιπα *pins* που έμειναν όρθια μετά από την πρώτη μπαλιά. Σημειώνεται με το σημείο ( / ) στο άνω δεξιό τετραγωνάκι του συγκεκριμένου *frame* στην οθόνη που καταγράφονται τα *scores*. Στο σκορ του *frame* που σημειώνεται το *spare* προσθέτουμε και τα *pins* της επόμενης μπαλιάς.

### στ. Λάθος (Error)

Ο μπόουλερ διαπράττει λάθος όταν μετά από δύο έγκυρες μπαλιές στο ίδιο *frame*, δεν πετυχαίνει *strike* ή *spare*, με την προϋπόθεση ότι τα *pins* που έμειναν όρθια μετά από την πρώτη μπαλιά δε συνιστούσαν *split*. Ο αριθμός των πεσμένων *pins* της πρώτης μπαλιάς σημειώνεται στο άνω αριστερό τετραγωνάκι του συγκεκριμένου *frame* στην οθόνη που καταγράφονται τα *scores*, ενώ ο αριθμός των πεσμένων *pins* της δεύτερης μπαλιάς σημειώνεται στο άνω δεξιό τετραγωνάκι. Στην περίπτωση που ο μπόουλερ αποτύχει να ρίξει οποιοδήποτε *pin*, τότε η μπαλιά σημειώνεται με το σημείο (-) στο αντίστοιχο τετραγωνάκι του συγκεκριμένου *frame* στην οθόνη που καταγράφονται τα *scores* (πρώτη μπαλιά αριστερά, δεύτερη μπαλιά δεξιά).

ζ. **Σπλιτ (Split)**

Είναι η ειδική διάταξη των *pins* που παραμένουν όρθια μετά από την πρώτη μπαλιά, όπου το μπροστινό κεντρικό *pin* (*head-pin*, No. 1) έχει πέσει και νοουμένου ότι:

- i. Τουλάχιστον ένα *pin* έχει πέσει μεταξύ δύο ή περισσότερων *pins* που παραμένουν όρθια (π.χ. 7-9, 3-10).
- ii. Τουλάχιστον ένα *pin* έχει πέσει, που είναι αμέσως μπροστά από δύο ή περισσότερα *pins* που παρέμειναν όρθια (π.χ. 5-6).

Το *split* σημειώνεται με ορθογώνιο ( □ ) στο άνω αριστερό τετραγωνάκι του συγκεκριμένου *frame* στην οθόνη που καταγράφονται τα *scores* και ο αριθμός των πεσμένων *pins* από την πρώτη μπαλιά γράφεται εντός του ορθογωνίου. Αν επιτευχθεί *spare* με τη δεύτερη μπαλιά, τότε σημειώνεται ( / ) στο άνω δεξιό τετραγωνάκι, εάν όχι σημειώνεται ο αριθμός των πεσμένων *pins*.

η. **Τρόπος παιχνιδιού (Style of Play)**

Το παιχνίδι θα πρέπει να διεξάγεται σε δύο παραπλήσιους διαδρόμους (*lanes*) / ζευγάρι διαδρόμων, ώστε να γίνεται εναλλαγή διαδρόμου σε κάθε *frame*. Επιπρόσθετες μπαλιές, λόγω *spare* ή *strike* στο δέκατο *frame*, θα πρέπει να ρίχνονται στον ίδιο διάδρομο που ρίχθηκε η πρώτη μπαλιά.

θ. **Σειρά στη διεξαγωγή παιχνιδιού (Order of Bowling)**

Δύο ή περισσότεροι μπόουλερς, που αγωνίζονται σε παραπλήσιους διαδρόμους (ζευγάρι διαδρόμων / *on a pair of lanes*), θα πρέπει να ρίχνουν τις μπαλιές τους σε κάθε

*frame* διαδοχικά και σε προκαθορισμένη σειρά (διάταξη). Κάθε μπόουλερ θα πρέπει να συμπληρώσει τις επιπρόσθετες μπαλιές του στο δέκατο *frame* (σαν αποτέλεσμα *spare* ή *strike*) αμέσως μετά τις κανονικές μπαλιές του αφού ο επόμενος μπόουλερ ρίξει την πρώτη του μπαλιά στο *frame* αυτό. Δεν επιτρέπονται αλλαγές στη σειρά των μπόουλερς μετά που θα επαναρχίσει το παιχνίδι ή κατά τη διάρκεια του.

**I. Διακοπή σε παιχνίδι λόγω τεχνικής βλάβης (Interrupted Game)**

Ο Διαιτητής μπορεί να διακόψει ένα παιχνίδι και να διατάξει τη συνέχισή του σε άλλους διαδρόμους, όταν λόγω βλάβης στο μηχανικό εξοπλισμό των αρχικών διαδρόμων κινδυνεύει το παιχνίδι να διαρκέσει πέραν του κανονικού χρόνου (άρθρο '24' – παράγραφοι 'α' και 'β' των Αγωνιστικών Κανονισμών), με αποτέλεσμα ο αγώνας να καθυστερήσει πολύ να ολοκληρωθεί.

Αν το παιχνίδι και κατά συνέπεια ο αγώνας δεν μπορεί να ολοκληρωθεί την ίδια μέρα και θα ορισθεί για άλλη μέρα, τότε οι ομάδες θα πρέπει απαραίτητα να αγωνιστούν με την ίδια ακριβώς σύνθεση και διάταξη παικτών όπως αγωνίζονταν τη στιγμή της διακοπής και αγώνας θα πρέπει να επαναρχίσει από το ίδιο ακριβώς σημείο (*frame* παιχνιδιού) που διακόπηκε.

Σε περίπτωση που ο αγώνας διακοπεί προσωρινά και συνεχιστεί την ίδια μέρα (με την πάροδο όχι περισσότερων των 30 λεπτών) αλλά σε διαφορετικούς διαδρόμους, οι 10 (δέκα) παίκτες που αγωνίζονταν την ώρα της διακοπής θα δικαιούνται να ρίξουν από 2 (δύο) ολοκληρωμένες δοκιμαστικές μπαλιές σε κάθε διάδρομο.

Σε περίπτωση που ο αγώνας διακοπεί προσωρινά και συνεχιστεί την ίδια μέρα στους ίδιους διαδρόμους μετά από διακοπή πέραν των 15 λεπτών, οι παίκτες που αγωνίζονταν την ώρα της διακοπής (PREMIER League δέκα παίκτες / FRIENDS League οκτώ παίκτες) θα δικαιούνται να ρίξουν από 2 (δύο) ολοκληρωμένες δοκιμαστικές μπαλιές σε κάθε διάδρομο.

Σε περίπτωση που ο αγώνας διακοπεί οριστικά και η συνέχεια του ορισθεί για άλλη μέρα, τότε οι παίκτες που αγωνίζονταν την ώρα της διακοπής (PREMIER League δέκα παίκτες / FRIENDS League οκτώ παίκτες) θα δικαιούνται 8 (οκτώ) λεπτά χρόνο προθέρμανσης με τη μηχανή να μπαίνει σε 'practice mode'.

**ια. Διαδικασία σε περίπτωση ισοπαλίας (Tie-breaking procedures)**

- Για όλες τις διοργανώσεις, εκτός από το πρωτάθλημα, σε περίπτωση ισοπαλίας και αφού προηγουμένως μηδενιστούν τα υπόλοιπα frames, επαναλαμβάνονται το 9<sup>ο</sup> και 10<sup>ο</sup> frame.
- Σε περίπτωση ατομικών διοργανώσεων, το Δ.Σ. θα πρέπει να γνωστοποιεί την επιλογή του μέσω προκήρυξης, πριν την έναρξη της διοργάνωσης. Εάν δεν το πράξει τότε ισχύει ο πιο πάνω κανονισμός (επανάληψη 9<sup>ου</sup> και 10<sup>ου</sup> frame).

#### ιβ. Έγκυρη πτώση των pins (Legal Pinfall)

Εφόσον το παιχνίδι έχει επίσημα αρχίσει, τότε κάθε μπαλιά μετρά, εκτός αν θεωρήθηκε "νεκρή" μπαλιά. Στην περίπτωση αυτή, τα pins επανατοποθετούνται και η μπαλιά επαναλαμβάνεται.

Η πτώση των pins θεωρείται έγκυρη και καταγράφεται στο ενεργητικό του μπόουλερ όταν:

- ύστερα από κτύπημά τους από την μπάλα παραμένουν πεσμένα στο διάδρομο ή στα πλαϊνά αυλάκια (τα pins αυτά πρέπει να απομακρυνθούν πριν την επόμενη μπαλιά).
- η πτώση τους προκαλείται από σύγκρουσή τους με άλλο ή άλλα pins που επιστρέφουν στον αγωνιστικό χώρο, αφού κτύπησαν προηγουμένως στα γύρω τοιχώματα ή στη ράβδο εκκαθαρίσεως ενώ αυτή παραμένει στάσιμη και προτού κινηθεί για να απομακρύνει τα πεσμένα pins.
- ακόμη και μετά το ρίξιμο της μπάλας διαπιστωθεί ότι ένα ή περισσότερα pins δε βρίσκονται τοποθετημένα στην κανονική τους θέση, χωρίς όμως να λείπουν. Είναι ευθύνη του κάθε παίκτη να διαπιστώσει ότι όλα τα pins βρίσκονται σωστά τοποθετημένα. Ο μπόουλερ έχει το δικαίωμα να απαιτήσει να τοποθετηθούν τα pins στην κανονική τους θέση μέχρι και 2 (δυο) φορές την ίδια στιγμή. Στην 3<sup>η</sup> ( τρίτη) τοποθέτηση (reset) μένουν ως έχουν. Επίσης, pins που μετακινήθηκαν από την ορθή τους θέση από το μηχανισμό τοποθέτησης των pins (*pin setter mechanism*) θα πρέπει να παραμείνουν ως έχουν και δεν επιτρέπεται η διόρθωση της θέσης τους στη δεύτερη μπαλιά, όταν γίνεται προσπάθεια για spare.

#### ιγ. Άκυρη πτώση των pins (illegal pin fall)

Η πτώση των pins θεωρείται άκυρη όταν:

---

Ιστοσελίδα: [www.famagustabowlingclub.com](http://www.famagustabowlingclub.com)

E-mail: [info@famagustabowlingclub.com](mailto:info@famagustabowlingclub.com)

- η πτώση προκαλείται από μπάλα που έχει ξεφύγει από το διάδρομο προτού κτυπήσει τα *pins*.
- η πτώση προκαλείται από μπάλα που αναπηδά από το πίσω τοίχωμα και επιστρέφει στο διάδρομο.
- όρθιο *pin* (έστω και αν κουνιέται ή πάει να πέσει) πέσει μετά από επαφή με το μηχανισμό τοποθετήσεως των *pins* ή ενώ απομακρύνονται τα πεσμένα *pins* ή όταν το *pin* ελευθερωθεί και πέσει από το μηχανισμό τοποθετήσεως των *pins*. Στις περιπτώσεις αυτές το *pin* ή τα *pins* θα πρέπει να τοποθετηθεί/ούν στη θέση που προσδιορίζεται από το μηχανισμό (camera διαδρόμου) που ελέγχει το συγκεκριμένο διάδρομο, όπως αυτή φαίνεται στην οθόνη του υπολογιστή (computer).
- ο μπόουλερ υποπέσει σε σφάλμα (*foul*) στην προσπάθειά του να ρίξει την μπάλα.
- η μπάλα κατά τη διάρκεια της πορείας της στο διάδρομο και προτού κτυπήσει στα *pins*, έρθει σε επαφή ή κτυπήσει σε ξένο αντικείμενο.

**Σημ.:** Κορύνες (*Pins*) τα οποία εκσφενδονίζονται από το διάδρομο, αναπηδούν και επιστρέφοντας μένουν όρθια στο διάδρομο, δεν καταγράφονται ότι έχουν πέσει.

#### **ιδ. Νεκρή μπαλιά (*Dead ball*)**

Η μπαλιά που θεωρείται "νεκρή" δεν καταγράφεται. Τα *pins* που έπεσαν επανατοποθετούνται στη θέση τους και ο παίκτης καλείται να ξαναρίξει. Η μπαλιά θεωρείται νεκρή όταν:

- Μετά που η μπάλα θα φύγει από τα χέρια του παίκτη / μπόουλερ και υπάρξει άμεση διαπίστωση (πριν η μπάλα κτυπήσει στις κορύνες) αλλά και ενημέρωση για την απουσία ενός ή περισσότερων κορυνών.
- Ένας μπόουλερ / παίκτης ρίξει σε λάθος διάδρομο ή όχι στην προκαθορισμένη σειρά του.
- Ένας μπόουλερ / παίκτης από κάθε ομάδα, οι οποίες αγωνίζονται στο ίδιο ζευγάρι διαδρόμων, ρίξουν σε λάθος διάδρομο.

Όλα τα παραπάνω ισχύουν τόσο σε ατομικές όσο και σε ομαδικές διοργανώσεις.

#### **ιε. Ιδιόκτητες μπάλες (*Balls – private ownership*)**

Οι μπάλες που χρησιμοποιούν οι μπόουλερς σε επίσημες διοργανώσεις εφόσον είναι ιδιόκτητες απαγορεύεται να χρησιμοποιούνται από άλλους διαγωνιζόμενους

μπόουλερς, εκτός στις περιπτώσεις που ο ιδιοκτήτης/κάτοχος της μπάλας δώσει τη συγκατάθεσή του να χρησιμοποιήσει άλλος μπόουλερ την μπάλα του.

**ιστ. Σφάλμα (Foul)**

**Ορισμός (Definition of a foul)**

Σημειώνεται σφάλμα όταν ο μπόουλερ κατά τη διάρκεια της προσπάθειά του να ρίξει την μπάλα του ή μετά το ρίξιμο περάσει τη γραμμή σφάλματος (*foul line*) και αγγίξει οποιοδήποτε μέρος του διαδρόμου, του μηχανικού εξοπλισμού του κτιρίου. Σε περίπτωση που σημειώνεται σφάλμα, η μπαλιά λογαριάζεται σαν να έχει γίνει, τα pins όμως που πιθανόν να έχουν πέσει δεν καταγράφονται, δηλαδή ο μπόουλερ μηδενίζεται στη συγκεκριμένη μπαλιά.

Στην περίπτωση που ο μπόουλερ υποπέσει σε σφάλμα, που ο αυτόματος μηχανισμός επισήμανσης του σφάλματος (*foul detecting device*) αποτύχει να επισημάνει αλλά γίνεται αντιληπτό από τους δύο αρχηγούς των ομάδων και/ή τα άλλα μέλη αντιπάλων ομάδων που διαγωνίζονται στο διάδρομο που διαπράχτηκε το σφάλμα ή από το διαιτητή, τότε το σφάλμα επικυρώνεται και καταγράφεται.

Σε περίπτωση που επισημανθεί σφάλμα από το μηχανισμό επισήμανσης τότε το σφάλμα επικυρώνεται.

Δεν καταγράφεται σαν σφάλμα, όταν ο μπόουλερ στην προσπάθεια του να ρίξει τη μπαλιά του, περάσει τη γραμμή σφάλματος ή αγγίξει ή πέσει ή πατήσει οποιοδήποτε μέρος του διαδρόμου ή του μηχανικού εξοπλισμού του κτιρίου, εφόσον η μπάλα μένει σταθερά στο χέρι του (δηλ. να μην φύγουν τα δάκτυλα του από τις ειδικές τρύπες εισδοχής της μπάλας). Αν η μπάλα ξεφύγει από το χέρι του, τότε καταγράφεται σαν σφάλμα (*foul*).

**ιζ. Σκόπιμο σφάλμα (Deliberate foul)**

Όταν ο μπόουλερ διαπράξει σκόπιμο σφάλμα, τότε μηδενίζεται στο frame που έγινε το σκόπιμο σφάλμα. Σκόπιμο σφάλμα θεωρείται η περίπτωση που κάποιος μπόουλερ ρίξει την πρώτη του μπαλιά και αφού προσέξει ότι το αποτέλεσμα της προσπάθειάς του είναι *split*, σκόπιμα βάζει το πόδι του στο μηχανισμό επισήμανσης σφάλματος.

**ιη. Καταγραφή σφάλματος (Foul counts as a ball bowled)**

Το σφάλμα θα πρέπει να καταγράφεται σαν μπαλιά που έγινε αλλά τα *pins* που έτυχε να πέσουν στη συγκεκριμένη μπαλιά δεν λογαριάζονται και ο μπόουλερ μηδενίζεται στην μπαλιά αυτή (*no pinfall*). Όταν ο μπόουλερ κάνει σφάλμα στην πρώτη του μπαλιά, τα *pins* επανατοποθετούνται και μόνο τα *pins* που θα πέσουν με τη δεύτερη μπαλιά λογαριάζονται και σημειώνεται *spare* αν έχουν πέσει όλα τα *pins*.

**ιθ. Διαφορά / Διαφωνία – Επιπρόσθετη εναλλακτική μπαλιά**

Στην περίπτωση που υπάρχει διαφορά/διαφωνία για σφάλμα ή για την εγκυρότητα της πτώσης των *pins* και η οποία δεν μπορεί να διερευνηθεί/επιλυθεί αμέσως από το διαιτητή, τότε καλείται ο εμπλεκόμενος μπόουλερ να επαναλάβει τη μπαλιά του.

Εάν η διαφορά/διαφωνία αφορά την πρώτη μπαλιά του *frame*, τότε όλα τα *pins* θα πρέπει να επανατοποθετηθούν στην αρχική τους θέση και ο μπόουλερ να επαναλάβει τη μπαλιά του.

Εάν η διαφορά/διαφωνία αφορά τη δεύτερη μπαλιά του *frame*, τότε ο μπόουλερ θα πρέπει να ρίξει μια επιπρόσθετη εναλλακτική μπαλιά με τον ίδιο σχηματισμό των *pins* που έμειναν όρθια μετά την πρώτη μπαλιά, όπως αυτός προσδιορίζεται από το μηχανισμό (*camera διαδρόμου*) που ελέγχει το συγκεκριμένο διάδρομο, όπως αυτή φαίνεται στην οθόνη του αντίστοιχου υπολογιστή (*computer*).

**κ. Επισήμανση σφάλματος (*Detection of foul*)**

Συνήθως η επισήμανση του σφάλματος γίνεται από τον αυτόματο μηχανισμό επισήμανσης του σφάλματος (*automatic foul detecting device*). Σε περίπτωση που δεν υπάρχει τέτοιος μηχανισμός, θα πρέπει απαραίτητα να παρίσταται επόπτης/κριτής σφάλματος (*foul judge*), ο οποίος θα έχει απρόσκοπτη θέα της γραμμής του σφάλματος. Απαγορεύεται σε οποιοδήποτε θεατή να εμποδίζει την εκτέλεση των καθηκόντων του επόπτη κατά τη διάρκεια του αγώνα.

**κα. Διαφορά / Διαφωνία για σφάλμα (*παράβαση του foul line*)**

Δεν επιτρέπονται αμφισβητήσεις όταν το σφάλμα επισημαίνεται από τον αυτόματο μηχανισμό επισήμανσης σφάλματος ή όταν υποδεικνύεται από τον επόπτη/παρατηρητή, εκτός αν αποδειχθεί ότι ο αυτόματος μηχανισμός δε λειτουργεί κανονικά ή υπάρχει βαρύνουσα μαρτυρία ότι ο μπόουλερ δεν έκανε σφάλμα.

Στην περίπτωση που ο αυτόματος μηχανισμός αχρηστεύεται προσωρινά, τότε ακολουθείται η πιο κάτω διαδικασία για την επισήμανση σφάλματος:

- Η Επιτροπή Αγώνων διορίζει επόπτη/παρατηρητή της γραμμής σφάλματος.
- Στην περίπτωση που η βλάβη παρουσιαστεί κατά τη διάρκεια επίσημου αγώνα και δεν υπάρχει στο χώρο μέλος της Επιτροπής Αγώνων τότε την ευθύνη/εξουσία ορισμού επόπτη/παρατηρητή της γραμμής σφάλματος έχει ο διαιτητής.

**κβ. Διαφορά / Διαφωνία που αφορά τη λανθασμένη καταγραφή ή υπολογισμό επιδόσεων (Protest – Errors)**

Λάθη στην καταγραφή των επιδόσεων (σκορ) ή στον υπολογισμό των επιδόσεων κατά τη διάρκεια του αγώνα θα πρέπει να διορθώνονται αμέσως μόλις διαπιστωθούν από το διαιτητή.

Σε περίπτωση που δε διαπιστωθεί άμεσα η λανθασμένη καταγραφή αποτελέσματος, τότε η Επιτροπή Αγώνων που είναι αρμόδια για τον έλεγχο και καταχώρηση των επίσημων αποτελεσμάτων, έχει την ευθύνη να αποφασίσει ποιο είναι το ορθό αποτέλεσμα αφού προηγουμένως ελέγξει το χειρόγραφο φύλλο αγώνος (score sheet) και το αντίγραφο (printout) που της παραδίδεται από το Bowling Center με το πέρας κάθε αγωνιστικής.

**κγ. Χώροι πρόσβασης στους διαδρόμους (Approaches)**

Δεν επιτρέπεται σε κανένα να βάζει σημάδια στο χώρο πρόσβασης στο διάδρομο (*approach*) ή να μεταφέρει σε οποιοδήποτε μέρος του χώρου πρόσβασης/διαδρόμου οποιαδήποτε ουσία, η οποία μπορεί να παραποιήσει/καταστρέψει ή αλλοιώσει την επιφάνεια του χώρου πρόσβασης/διαδρόμου και γενικότερα την αγωνιστική κατάσταση του χώρου πρόσβασης/διαδρόμου.

Απαγορεύεται η χρήση υλικών όπως πούδρας, ελαφρόπετρας, ρητίνης κλπ., στα παπούτσια μπόουλινγκ ή στους χώρους πρόσβασης στους διαδρόμους. Επίσης απαγορεύεται η χρήση παπουτσιών με σόλες και τακούνια από μαλακό λάστιχο, που αφήνουν σημάδια στο δάπεδο και με οποιοδήποτε τρόπο αλλοιώνουν/διαφοροποιούν τη φυσική κατάσταση των χώρων πρόσβασης (Διευκρίνιση: Απαγορεύεται και στα δύο πόδια η χρήση άλλων παπουτσιών πέραν από τα ειδικά παπούτσια μπόουλινγκ). Δε θα πρέπει να υπάρχει πούδρα ή παρόμοιο υλικό στον αγωνιστικό χώρο. (Διευκρίνιση: Οι “πούδρες” επιτρέπονται ΜΟΝΟΝ στους πίσω πάγκους ή/και τραπέζια. Απαγορεύεται

αυστηρά η τοποθέτηση τους σε οποιοδήποτε σημείο της μηχανής όπου τοποθετούνται οι μπάλες και στα καθίσματα που βρίσκονται στον Αγωνιστικό Χώρο Επιτρέπεται η χρήση των συγκεκριμένων ή παρόμοιας χρήσης υλικών **MONON** για την αντιμετώπιση προβλημάτων εφίδρωσης των χεριών και σε καμία περίπτωση δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιηθούν στις σόλες των παπουτσιών, στις μπάλες, στους διαδρόμους ή οπουδήποτε αλλού).

#### κδ. Καθυστερήσεις στο παίξιμο (Slow bowling)

Ο κάθε μπόουλερ που είναι έτοιμος να εισέλθει στο χώρο πρόσβασης στο διάδρομο και να ρίξει την μπαλιά του έχει τα ακόλουθα δικαιώματα και υποχρεώσεις, που αν δεν τηρούνται ευλαβικά αποτελούν καθυστερήσεις στο παίξιμο (*slow bowling*) και τιμωρούνται ανάλογα:

- Ο μπόουλερ θα πρέπει να είναι έτοιμος να ρίξει την μπαλιά του όταν είναι η σειρά του και δε θα πρέπει με κανένα τρόπο να καθυστερήσει την είσοδο του στο χώρο πρόσβασης και να ρίξει την μπαλιά του, εφόσον ο αμέσως παραπλήσιος διάδρομος στα δεξιά του είναι ελεύθερος.
- Ο μπόουλερ θα πρέπει να δίνει προτεραιότητα σε άλλο μπόουλερ, που βρίσκεται στα δεξιά του στον αμέσως παραπλήσιο διάδρομο και να είναι έτοιμος να ρίξει την μπαλιά του.
- Ο μπόουλερ έχει όμως κάθε δικαίωμα να προηγηθεί άλλου μπόουλερ, που βρίσκεται στα αριστερά του στον αμέσως παραπλήσιο διάδρομο, και να ρίξει την μπαλιά του.

Μοναδικός αρμόδιος για επιβολή τιμωρίας σε οποιονδήποτε παίκτη παραβιάζει αυτό τον κανονισμό είναι ο διαιτητής του αγώνα. Οι ποινές καθορίζονται στο **Άρθρο '28' παράγραφος 'στ-2'** (Ποινές για την παράβαση των Κανονισμών και Διατάξεων) των Αγωνιστικών Κανονισμών.

### 3. ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Για να δικαιούται κάποιος να συμμετάσχει στις διοργανώσεις του συνδέσμου, πρέπει απαραίτητα να είναι εγγεγραμμένο μέλος του Ε.Σ.Μ.Α. και να έχει εξοφλημένες όλες τις οικονομικές του υποχρεώσεις προς το Σύνδεσμο.

#### 4. ΕΓΓΡΑΦΗ ΟΜΑΔΑΣ

- α. Για να εγγραφεί ομάδα και να έχει δικαίωμα συμμετοχής σε διοργανώσεις της Κατηγορίας “**PREMIER**” (πρωτάθλημα και κύπελλο), θα πρέπει να έχει στις τάξεις της τουλάχιστον 5 (πέντε) παίκτες (εγγεγραμμένα μέλη) με μέγιστο αριθμό 10 (δέκα) παικτών (εγγεγραμμένα μέλη).
- β. Για να εγγραφεί ομάδα και να έχει δικαίωμα συμμετοχής σε διοργανώσεις της Κατηγορίας “**FRIEND’S**” (πρωτάθλημα και κύπελλο), θα πρέπει να έχει στις τάξεις της τουλάχιστον 4 (τέσσερις) παίκτες (εγγεγραμμένα μέλη) με μέγιστο αριθμό 10 (δέκα) παικτών (εγγεγραμμένα μέλη).
- γ. Σε κάθε αγωνιστική μπορούν να αγωνιστούν και οι 10 (δέκα) παίκτες. Σε κάθε παιχνίδι μπορούν να πραγματοποιηθούν μέχρι και 3 (τρεις) αλλαγές.
- δ. Οι αιτήσεις εγγραφής ομάδας (φόρμες εγγραφής ομάδας) πρέπει να φέρουν την πρωτότυπη σφραγίδα του σωματείου. Αιτήσεις εγγραφής ομάδας (Φ.Ε.Ο.) που δε θα παραδίδονται εμπρόθεσμα βάσει της εκάστοτε προκήρυξης, το Δ.Σ. διατηρεί το δικαίωμα όπως μην τις αποδεχθεί.
- ε. Το δικαίωμα εγγραφής ομάδας για συμμετοχή στις ομαδικές διοργανώσεις, όπου συμμετέχουν μέλη του Ε.Σ.Μ.Α., για την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο (πρωτάθλημα και κύπελλο) καθορίζεται, για τις ομάδες που θα συμμετέχουν στο Πρωτάθλημα PREMIER Bowling League στα €80,00 και για τις ομάδες που θα συμμετέχουν στο Πρωτάθλημα FRIEND’S Bowling League στα €70,00.
- στ. Στη αίτηση εγγραφής ομάδας (Φ.Ε.Ο.), τα ονόματα των παικτών που απαρτίζουν την ομάδα, πρέπει να γράφονται ολογράφως, καθώς επίσης και ο αριθμός αθλητικής ταυτότητας τους. Δίπλα από το όνομα τους στην ειδική στήλη, ο κάθε παίκτης πρέπει να υπογράψει τη δήλωση. Με την υπογραφή του πιστοποιεί ότι έγινε η εγγραφή του στην ομάδα.  
Όνομα χωρίς υπογραφή του παίκτη δηλώνει ότι ο παίκτης δεν δεσμεύεται από τη συγκεκριμένη αίτηση εγγραφής ομάδας (Φ.Ε.Ο.). Στην περίπτωση αυτή ισχύουν οι πρόνοιες του άρθρου ‘11’ (μεταγραφές παικτών) των Αγωνιστικών Κανονισμών.
- ζ. Σε περίπτωση που υπογράψει άλλος για λογαριασμό κάποιου παίκτη, αυτόματα η αίτηση θεωρείται άκυρη και οι παίκτες ελεύθεροι.
- η. Για όσες ομάδες θα συμμετάσχουν στο Πρωτάθλημα της “Premier Bowling League”, μαζί με την Φ.Ε.Ο. θα πρέπει να επισυνάπτεται και το ενημερωτικό έντυπο κατάστασης

Δελτίων Υγείας στο οποίο θα αναφέρονται τα Αθλούμενα Μέλη που απαρτίζουν τις ομάδες.

## 5. ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΣΤΟΛΗ ΟΜΑΔΑΣ

- α. Όλες οι ομάδες επιβάλλεται να έχουν ΜΟΝΙΜΟ ΟΝΟΜΑ.
- β. Το όνομα της ομάδας δε θα έχει καμία συνωνυμία με το όνομα του χρηματοδότη/χορηγού (Sponsor).
- γ. Ομάδα της “Premier Bowling League” που επιθυμεί αλλαγή ονόματος τότε θεωρείται ως νέα ομάδα και θα αγωνίζεται στη “Friends Bowling League” εκτός εάν επιθυμεί να κάνει χρήση του άρθρου ‘5’ - παράγραφος ‘δ’ των Αγωνιστικών Κανονισμών.
- δ. Η αλλαγή ονόματος προνοεί έγκριση από τη Ετήσια Γενική Συνέλευση αλλά θα πρέπει προηγουμένως η ομάδα να αποστείλει προς το Δ.Σ. του συνδέσμου γραπτή αίτηση καταβάλλοντας παράλληλα το παράβολο των €50.00. Μέχρι την πραγματοποίηση της Ετήσιας Γενικής Συνέλευσης του σωματείου, η ομάδα που επιθυμεί αλλαγή ονόματος θα χρησιμοποιεί το όνομα με το οποίο αγωνιζόταν προτού προχωρήσει στο σχετικό αίτημα.
- ε. Επιβάλλεται όπως κάθε ομάδα έχει τη δική της στολή με την οποία θα αγωνίζεται σε επίσημους αγώνες.
- “**Premier Bowling League**”:
- Οι παίκτες των ομάδων επιβάλλεται να φέρουν ομοιόμορφη στολή τόσο στο πάνω όσο και στο κάτω μέρος (π.χ. μαύρο παντελόνι ή μαύρη φόρμα οι άντρες – μαύρο παντελόνι ή μαύρη φόρμα ή μαύρη φούστα οι γυναίκες). Δεν υπάρχει περιορισμός στους χρωματισμούς αρκεί να χρησιμοποιηθεί το ίδιο χρώμα για όλους τους αθλητές.
- “**Friends Bowling League**”:
- Οι παίκτες των ομάδων επιβάλλεται να φέρουν ομοιόμορφη στολή τουλάχιστον στο πάνω μέρος (φανέλα).
- στ. Πάνω στις φανέλες επιβάλλεται όπως αναγράφεται το όνομα της ομάδας ή να τυπωθεί το έμβλημα/λογότυπο της ομάδας. Επιτρέπεται επίσης η αναγραφή του χορηγού/ών.
- ζ. Στις φανέλες των ομάδων **απαγορεύονται** τα εξής:
- Πολιτικά σύμβολα ή εμβλήματα νυν ή πρώην κομμάτων ή καθεστώτων.
  - Οποιαδήποτε φωτογραφία ή μορφή πολιτικού ή άλλου προσώπου η οποία μπορεί να προκαλέσει

- η. Παίκτης ο οποίος δεν φορεί τη στολή του (υποχρεωτικά ομοιόμορφη με την υπόλοιπη ομάδα) ΔΕΝ έχει δικαίωμα να αγωνιστεί και είναι ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΕΥΘΥΝΗ ΤΩΝ ΑΡΧΗΓΩΝ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ να το εφαρμόζουν. Καμία εξαίρεση δεν επιτρέπεται αναφορικά με την εφαρμογή του πιο πάνω άρθρου. Ούτε ο αρχηγός της αντιπάλου ομάδας αλλά ούτε και ο διαιτητής έχουν δικαίωμα να αποδεχτούν την παράβλεψη του κανονισμού.
- θ. Απαγορεύεται σε όλους τους άντρες να αγωνίζονται με αμάνικη φανέλα και παντελόνια με σκισίματα. Απαγορεύεται στις γυναίκες να αγωνίζονται με αμάνικη φανέλα και φανέλα η οποία είναι κοντή, δηλαδή πάνω από τη μέση. Στις γυναίκες επιτρέπεται η αθλητική φούστα, οι βερμούδες και κοντά παντελόνια 3/4 (ιδίου χρώματος με τα παντελόνια των ανδρών της ομάδας). Στην περίπτωση που ομάδα επιλέξει να αγωνιστεί με ¾ παντελόνια ή βερμούδες, τότε αυτά θα πρέπει να είναι ΑΚΡΙΒΩΣ τα ίδια για όλους τους παίκτες.
- ι. Ο μοναδικός αρμόδιος για να επιτρέψει ή όχι σε παίκτες, οι οποίοι κατά τη δική του κρίση δεν τηρούν τον κανονισμό περί στολής ομάδας, είναι ο διαιτητής του αγώνα. Κανένας αρχηγός, άλλο μέλος του σωματείου ή μέλος του Δ.Σ., δεν έχει δικαίωμα να επέμβει στο έργο του διαιτητή, προσπαθώντας να επηρεάσει την απόφαση του διαιτητή. Ο διαιτητής διατηρεί το δικαίωμα να ζητήσει την άποψη του Δ.Σ., πριν καταλήξει στην τελική του απόφαση.

## 6. ΟΝΤΟΤΗΤΑ ΟΜΑΔΑΣ

- α. Σε περίπτωση διάσπασης ομάδας, τότε το όνομα, οντότητα και θέση (στην κατηγορία στην οποία αγωνίζεται) της ομάδας διατηρεί η μερίδα εκείνη, που θα έχει στις τάξεις της τουλάχιστον τρία (3) από τα εγγεγραμμένα μέλη της ομάδας πριν τη διάσπαση. Σε περίπτωση ισοψηφίας, τότε το όνομα, οντότητα και θέση της ομάδας, διατηρεί η μερίδα εκείνη που συμπεριλαμβάνει τον αρχηγό της ομάδας.
- β. Κάθε νέα ομάδα που εγγράφεται στον Επαρχιακό Σύνδεσμο, ξεκινά από τη “Friends Bowling League” (έστω και αν τα άτομα που την αποτελούν αγωνίζονταν την προηγούμενη αγωνιστική περίοδο στην “Premier Bowling League”). Το Διοικητικό Συμβούλιο έχει το δικαίωμα να παραβλέψει το συγκεκριμένο κανονισμό, σε περίπτωση που οι ομάδες που συμμετέχουν ήδη στο Πρωτάθλημα της “Premier Bowling League” είναι λιγότερες από δώδεκα (12) ή σε περίπτωση υπάρχει αποχώρηση ομάδας από την “Premier Bowling League”. Σε αυτές τις περιπτώσεις το Δ.Σ. δικαιούται να κάνει

αποδεκτό γραπτό αίτημα της νέας ομάδας (ή των νέων ομάδων) για ένταξη στην “Premier Bowling League”, έχοντας πάντοτε ως στόχο τη διατήρηση των αριθμητικών ισορροπιών στην κατηγορία.

- γ. Ομάδα μπορεί να εντάξει (ως νέα εγγραφή) στη δύναμη της παίκτη ή παίκτες, εφόσον δεν έχει συμπληρωμένο το ρόστερ (δεν έχει συμπληρωμένη οκτάδα), μέχρι και τρεις (3) Αγωνιστικές πριν τη λήξη του Πρωταθλήματος ομάδων.

Ο/οι παίκτης/τες που θα ενταχθεί/ούν σε ομάδα/ες, δε θα πρέπει να έχουν αγωνιστεί σε κανένα επίσημο αγώνα Πρωταθλήματος ή Κυπέλλου του Επαρχιακού Συνδέσμου μέχρι εκείνη τη χρονική στιγμή της τρέχουσας Αγωνιστικής Περιόδου (αγωνιστικής χρονιάς).

## **7. ΑΡΧΗΓΟΣ ΟΜΑΔΑΣ**

### **Ευθύνες και Υποχρεώσεις**

- α. Η κάθε ομάδα απαραίτητα έχει τον αρχηγό της.
- β. Ο αρχηγός ομάδας είναι ο αντιπρόσωπος της, ο υπεύθυνος για την παρουσία με την σωστή στολή των παικτών σε όλο το Πρωτάθλημα, ο υπεύθυνος για τη συμπεριφορά των παικτών της ομάδας και ο υπεύθυνος να επιβάλλει την τάξη στην ομάδα.
- γ. Μόνο ο αρχηγός μπορεί να αναφέρει οτιδήποτε στο διαιτητή.
- δ. Αν προκύψει πρόβλημα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, με οποιονδήποτε αντίπαλο ή ομάδα, ο αρχηγός σαν υπεύθυνο άτομο, ψύχραιμα αναλαμβάνει να χειριστεί του θέματος σε συνεργασία με τον αρχηγό της αντίπαλης ομάδας. Αν δεν επιλύεται η διαφορά τους, τότε αποτείνονται στο διαιτητή.
- ε. Είναι υπεύθυνος να ελέγχει αν έγινε σωστή καταγραφή των ονομάτων των παικτών στην οθόνη του Η.Υ., των αποτελεσμάτων και του handicap (εφόσον υπάρχει) και να υπογράφει το φύλλο αγώνος. Πρέπει επίσης απαραίτητα να ενημερώνει ο ίδιος τον υπολογιστή για τη σύνθεση της ομάδας που θα αγωνιστεί.
- στ. Πριν την έναρξη κάθε αγώνα ο αρχηγός της ομάδας είναι υπεύθυνος να πληρώνει στον Ταμία ή εκπρόσωπο του Δ.Σ. το ποσό που καθορίζεται από το Δ.Σ. για την αγωνιστική.
- ζ. Είναι υπεύθυνος όπως αποτρέπει και συμμορφώνει τους παίκτες της ομάδας του να μην σπαταλούν χρόνο στο κάπνισμα ή για οτιδήποτε άλλο και να καθυστερεί να αρχίσει ο αγώνας ή το παιχνίδι.
- η. Μηχανικά / τεχνικά προβλήματα: Ο αρχηγός κάθε ομάδας σε περίπτωση που προκύπτει, κατά τη διάρκεια του αγώνα, τυχόν μηχανικό / τεχνικό πρόβλημα έχει την ευθύνη να μεταβεί στην “reception” και να ενημερώσει ο ίδιος τον υπεύθυνο του bowling

center για να το διευθετήσει. ΚΑΝΕΝΑΣ άλλος παίκτης ομάδας ή φίλαθλος ή συνοδός, δεν έχει δικαίωμα να μεταβεί στην "reception" για να χειριστεί το θέμα.

- θ. Έχει την ευθύνη, προτού χρησιμοποιήσει κάποιον μπόουλερ σε επίσημο αγώνα, να βεβαιωθεί ότι ο συγκεκριμένος αθλητής δεν είναι τιμωρημένος με βάση το ποινολόγιο. Σε περίπτωση οποιασδήποτε αμφιβολίας, μπορεί να αποταθεί στην Επιτροπή Αγώνων.

## **8. ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΠΑΙΚΤΩΝ**

- α. Οι παίκτες του Επαρχιακού Συνδέσμου, όταν βρίσκονται στον χώρο διεξαγωγής του αθλήματος ή σε οποιοδήποτε αθλητικό χώρο που παίζεται bowling οποιαδήποτε στιγμή του 24ώρου, είτε έχουμε επίσημους αγώνες είτε όχι, **οφείλουν** να συμπεριφέρονται σωστά, κόσμια και να έχουν άψογη συμπεριφορά. Χειρονομίες, χειροδικίες, ύβρεις, εκνευρισμοί και φωνασκίες αποτελούν ΠΕΙΘΑΡΧΙΚΟ ΠΑΡΑΠΤΩΜΑ και θα τιμωρούνται σύμφωνα με τις πρόνοιες του άρθρου '28' – παράγραφος 'στ-3' των Αγωνιστικών Κανονισμών (Ποινές για την παράβαση των Κανονισμών και Διατάξεων / Παράβαση Άρθρου '8' των Αγων. Κανονισμών - Συμπεριφορά παικτών).
- β. Όλοι οι παίκτες πρέπει να κάθονται στις θέσεις τους και να βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο που είναι η ομάδα τους. Απαγορεύεται η μετακίνηση παικτών σε άλλους διαδρόμους χωρίς λόγο και χωρίς την άδεια του Διαιτητή.
- γ. Απαγορεύεται παίκτης ή παίκτες να δημιουργούν αναταραχή ή ανωμαλία ή να έχουν απρεπή συμπεριφορά κατά τη διάρκεια των αγώνων ή άλλων διοργανώσεων στο χώρο διεξαγωγής του αθλήματος. Συγκεκριμένα, απαγορεύονται οι χειρονομίες, χειροδικίες, ύβρεις, εκνευρισμοί, φωνασκίες, κτυπήματα στη μηχανή, είτε με το χέρι είτε με το πόδι είτε με τη μπάλα καθώς επίσης και οι άσεμνες χειρονομίες.
- δ. Όλοι οι παίκτες πρέπει να δείχνουν σεβασμό προς το Διαιτητή. Όταν κάποιος παίκτης υποπέσει σε κάποιο από τα ανωτέρω παραπτώματα ή/και σε απρεπή συμπεριφορά προς τους Διαιτητές, τότε ο Διαιτητής οφείλει να εφαρμόσει τις εξουσίες που του δίνουν οι Αγωνιστικοί Κανονισμοί όπως αυτές περιγράφονται στο άρθρο '28' – παράγραφος 'στ-3' των Αγωνιστικών Κανονισμών (Ποινές για την παράβαση των Κανονισμών και Διατάξεων).

## **9. ΚΑΠΝΙΣΜΑ**

- α. ***Απαγορεύεται το κάπνισμα (συμπεριλαμβανομένου και του ηλεκτρονικού τσιγάρου) στον αγωνιστικό χώρο και στον εσωτερικό περίγυρο του, βάσει νόμου***

της Κυπριακής Δημοκρατίας. Επιτρέπεται μόνο στους ειδικά διαρρυθμισμένους χώρους, που είναι έξω από την αίθουσα διεξαγωγής του αθλήματος. Για την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο το κάπνισμα θα επιτρέπεται στους ειδικά διαμορφωμένους χώρους του My Mall.

- β. Απαγορεύεται αυστηρά το κάπνισμα κατά τη διάρκεια των πρώτων εννέα (9) Frames των παιχνιδιών (games), για όλους ανεξαιρέτως τους αθλητές οι οποίοι αγωνίζονται στα συγκεκριμένα παιχνίδια (games).
- γ. Ο κάθε παίκτης που ολοκληρώνει την προσπάθεια του στο 10ο (δέκατο) frame έχει δικαίωμα να μεταβεί στους ειδικά διαρρυθμισμένους χώρους του Bowling Center για κάπνισμα. Με δική του πρωτοβουλία θα πρέπει να βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο όταν θα έρθει και πάλι η σειρά του να αγωνιστεί.  
Είναι αποκλειστική ευθύνη των αρχηγών ομάδων να φροντίσουν όπως οι μπόουλερς των ομάδων τους, επανέλθουν στον αγωνιστικό χώρο έγκαιρα. Το επόμενο παιχνίδι ξεκινά αμέσως μετά την ολοκλήρωση των δοκιμαστικών από τους παίκτες που έχουν εισέλθει ως αλλαγές.
- δ. Μοναδικός αρμόδιος για επιβολή τιμωρίας σε οποιονδήποτε παίκτη που παραβιάζει αυτό τον κανονισμό είναι ο διαιτητής του αγώνα. Οι ποινές καθορίζονται στο άρθρο '28' παράγραφος 'στ-4' των Αγωνιστικών Κανονισμών (Ποινές για την παράβαση των Κανονισμών και Διατάξεων).

## 10. ΜΕΤΑΓΡΑΦΙΚΗ ΠΕΡΙΟΔΟΣ

Η μεταγραφική περίοδος, εντός του σωματείου, χωρίζεται σε 2 (δύο) περιόδους οι οποίες καθορίζονται ως εξής:

- α. Η πρώτη (1<sup>η</sup>) μεταγραφική περίοδος, για μεταγραφές εντός σωματείου, αρχίζει με τη λήξη των Πρωταθλημάτων που διεξήχθησαν την Αγωνιστική χρονιά του παρόντος έτους (Αγωνιστική Περίοδος 2021-22) και τελειώνει με την έναρξη της επερχόμενης Αγωνιστικής Περιόδου 2022-23. Η 1<sup>η</sup> μεταγραφική περίοδος λήγει την Κυριακή 9 Οκτωβρίου 2022.
- β. Για την Αγωνιστική Περίοδο 2022-23, η δεύτερη (2<sup>η</sup>) μεταγραφική περίοδος για μεταγραφές εντός σωματείου, αρχίζει στις 15 Δεκεμβρίου 2022 και λήγει στις 8 Ιανουαρίου 2023.
- γ. Καμία μεταγραφή, εντός του σωματείου, δε μπορεί να πραγματοποιηθεί πέραν των καθορισμένων ημερομηνιών, ως αναφέρονται πιο πάνω (παράγραφοι 'α' & 'β').

Μοναδικές εξαιρέσεις είναι οι περιπτώσεις που εμπíπτουν στις πρόνοιες των παραγράφων 'ζ' και 'θ' του άρθρου '11' των Αγωνιστικών Κανονισμών (μεταγραφές παικτών).

- δ. Σχετικά με μεταγραφές από άλλα σωματεία, θα πρέπει να ακολουθηθούν οι διαδικασίες και τα χρονοδιαγράμματα όπως αυτά αναφέρονται στο μεταγραφικό πλαίσιο που έχει καθορίσει η Κυπριακή Ομοσπονδία Μπόουλινγκ. Είναι ευθύνη των αρχηγών ομάδων να ενημερώνονται για τυχόν αλλαγές στο μεταγραφικό πλαίσιο της Κ.Ο.ΜΠΟ.

## **11. ΜΕΤΑΓΡΑΦΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ**

Μεταγραφή παίκτη σε άλλη ομάδα θεωρείται έγκυρη εφόσον τηρηθούν οι πιο κάτω κανόνες:

- α. Ένας παίκτης για να εξασφαλίσει ελεύθερα μεταγραφή από τη ομάδα στην οποία ανήκει θα πρέπει να έχει τη γραπτή συγκατάθεση της μέσω του εντύπου για ελεύθερα μεταγραφή η οποία θα φέρει την υπογραφή του αρχηγού και 2 (δύο) άλλων παικτών της ομάδας.
- Στην περίπτωση που η μεταγραφή λαμβάνει χώρα κατά την 1<sup>η</sup> μεταγραφική περίοδο, τότε ο παίκτης είναι υπόχρεος να την καταθέσει μαζί με την "Φόρμα Εγγραφής Ομάδας" της νέας ομάδας στην οποία επιθυμεί να μετεγγραφεί. Παίκτης ο οποίος δεν παρουσιάσει ελεύθερα μεταγραφή από την ομάδα στην οποία αγωνίστηκε στον τελευταίο του επίσημο αγώνα της προηγούμενης αγωνιστικής σεζόν, θεωρείται ότι εξακολουθεί να ανήκει στο δυναμικό της ομάδας (βασική προϋπόθεση να έχει δηλωθεί από την ομάδα αυτή, στη "Φόρμα Εγγραφής Ομάδας" της υπό έναρξη αγωνιστικής περιόδου).
- β. Παίκτης ο οποίος αγωνιζόταν σε οποιαδήποτε ομάδα των Πρωταθλημάτων του Ε.Σ.Μ.Α. κατά την προηγούμενη αγωνιστική περίοδο (2021-22) και στη νέα αγωνιστική περίοδο (2022-23) δεν υπόγραψε τη Φόρμα Εγγραφής της παλιάς του ομάδας για τη νέα αγωνιστική περίοδο, γιατί θέλει να αποχωρήσει από αυτή, ενώ παράλληλα η ομάδα δεν του παραχωρεί ελεύθερα μεταγραφή, τότε ο παίκτης αυτός μπορεί να ενταχθεί σε άλλη ομάδα αφού τηρήσει αποχή από τις πρώτες τέσσερις (4) Αγωνιστικές του Πρωταθλήματος της σεζόν 2022-23.

- γ. Ομάδα η οποία δεν επιθυμεί να δώσει ελευθέρα μεταγραφή σε κάποιον παίκτη με την έναρξη της νέας αγωνιστικής περιόδου (2022-23), οφείλει να δηλώσει τον παίκτη στη Φόρμα Εγγραφής Ομάδας ούτως ώστε να ισχύσει η παράγραφος “β” πιο πάνω. Σε αυτή την περίπτωση η συγκεκριμένη ομάδα δε θα έχει δικαίωμα να εγγράψει άλλον παίκτη στη θέση του παίκτη που αποχώρησε (ακόμη και μετά την ‘ποινή’ των 4 αγωνιστικών) μέχρι και το τέλος της συγκεκριμένης Αγωνιστικής Περιόδου 2022-23.
- δ. Παίκτης ο οποίος έχει υπογράψει ταυτόχρονα σε 2 (δύο) ή περισσότερες ομάδες, χωρίς προηγουμένως να προσκομίσει το έντυπο ελευθέρας μεταγραφής, τιμωρείται αυτόματα με αποκλεισμό 6 (έξι) Αγωνιστικών. Οι αγωνιστικές αφορούν Πρωτάθλημα και Κύπελλο, αν τυχόν συμπίπτουν χρονικά οι πιο πάνω αγωνιστικές.
- ε. Ομάδα η οποία δεν εγγράψει παίκτη, που ανήκε στο δυναμικό της ομάδας την προηγούμενη αγωνιστική περίοδο (αγωνιστική χρονιά), νοείται ότι δεν τον χρειάζεται και ο παίκτης μένει αυτόματα ελεύθερος. (Σε αυτή την περίπτωση ο παίκτης δε χρειάζεται να προσκομίσει ελευθέρα μεταγραφή για να εγγραφεί σε άλλη ομάδα με την έναρξη της νέας αγωνιστικής περιόδου).
- στ. Παίκτης ο οποίος, ενώ παρουσιάζεται στους αγώνες της ομάδας του, δεν χρησιμοποιείται και ευρίσκεται σε απραξία για 3 (τρεις) συνεχείς αγωνιστικές και θέλει μεταγραφή, όμως η ομάδα του δεν τον αποδεσμεύει αναγκάζοντας τον σε απραξία, μπορεί να υποβάλει αίτηση για μεταγραφή στο Δ. Σ. επεξηγώντας και τους λόγους που τον ανάγκασαν να υποβάλει την αίτηση. Εάν ο παίκτης προφασιστεί ασθένεια ή τραυματισμό ή οποιοδήποτε άλλο λόγο για να μην αγωνιστεί, η συγκεκριμένη αγωνιστική δεν υπολογίζεται. Το Δ. Σ., αφού διαβουλευθεί με τα ενδιαφερόμενα μέρη, αποφασίζει ανάλογα.
- ζ. Σε περίπτωση που μια ομάδα δε μπορεί να συμπληρώσει πεντάδα για το υπόλοιπο της αγωνιστικής περιόδου λόγω έκτακτης ανάγκης, της δίνεται το δικαίωμα να συμφωνήσει με άλλη ομάδα για παραχώρηση παίκτη της. Αφού κατατεθούν όλα τα απαραίτητα έγγραφα, το Δ.Σ. διατηρεί το δικαίωμα να εγκρίνει ή απορρίψει τη συγκεκριμένη μεταγραφή. Αυτό μπορεί να γίνει οποιαδήποτε στιγμή του Πρωταθλήματος εξαιρουμένων των 3 τελευταίων αγωνιστικών της περιόδου. Σε αυτή την περίπτωση και ΜΟΝΟ εξαιρείται η παράγραφος ‘γ’ από το άρθρο ‘10’ των Αγωνιστικών Κανονισμών.
- η. Όταν ένας παίκτης δεν είναι συνεπής στις υποχρεώσεις του έναντι της ομάδας του, τότε η ομάδα, μέσω του αρχηγού της, υποβάλλει αίτηση στο Δ.Σ. για διαγραφή του,

επεξηγώντας και τους λόγους. Αν εγκριθεί η διαγραφή, η ομάδα δικαιούται να εντάξει στη δύναμη της νέο παίκτη (νοουμένου ότι τηρούνται οι όροι του άρθρου 'δ' – παράγραφος 'γ' των Αγωνιστικών Κανονισμών). Ο συγκεκριμένος παίκτης, ο οποίος θα διαγραφεί από το δυναμικό της ομάδας, δε θα δικαιούται να εγγραφεί σε άλλη ομάδα που αγωνίζεται στο Πρωτάθλημα PREMIER LEAGUE του Ε.Σ.Μ.Α. για την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο 2022-23.

- θ. Σε περίπτωση μετακόμισης σε άλλη πόλη ή μετανάστευσης ή θανάτου ενός παίκτη από μια ομάδα, το Δ.Σ. μπορεί να επιτρέψει την αντικατάσταση του με άλλο παίκτη εφόσον ζητηθεί γραπτώς.
- ι. Η ένταξη νέου παίκτη σε ομάδα (που δεν αγωνίστηκε καθόλου στα Πρωταθλήματα του Ε.Σ.Μ.Α.) τίθεται σε ισχύ από την στιγμή (ημέρα και ώρα) υποβολής της αίτησης εγγραφής του στον/ην Γραμματέα του Ε.Σ.Μ.Α. με ταυτόχρονη ενημέρωση (φωτοτυπία αίτησης) στην Επιτροπή Αγώνων (με την προϋπόθεση φυσικά ότι δεν εκκρεμεί η ελευθέρωσή του από κάποιο άλλο σωματείο).
- κ. Παίκτης ο οποίος εντάχθηκε σε ομάδα βάσει του άρθρου 11 παράγραφος 'ι' των Αγωνιστικών Κανονισμών (μεταγραφές παικτών), θα έχει δικαίωμα συμμετοχής σε επίσημο αγώνα του σωματείου 48 ώρες από την στιγμή (ημέρα και ώρα) υποβολής όλων των απαραίτητων εγγράφων (με την προϋπόθεση ότι θα εγκριθεί η μεταγραφή από το Δ.Σ.).
- κα. Παίκτες, μη μόνιμοι κάτοικοι Κύπρου (μόνιμος κάτοικος θεωρείται αυτός που διαμένει τουλάχιστον έξι μήνες στην Κύπρο / θα πρέπει να δηλωθεί επιβεβαιωμένη διεύθυνση διαμονής), οι οποίοι είναι εγγεγραμμένοι σε άλλη Ομοσπονδία ή/και σωματείο μπόουλινγκ δεν επιτρέπεται να είναι ταυτόχρονα μέλη του Ε.Σ.Μ.Α. και να αγωνίζονται στις επίσημες διοργανώσεις του.

## **12. ΑΠΟΧΩΡΗΣΗ / ΔΙΑΛΥΣΗ ΟΜΑΔΑΣ**

- α. Μία ομάδα θεωρείται ότι αποχώρησε νόμιμα από το Πρωτάθλημα όταν οι παίκτες της δηλώσουν γραπτώς προς το Δ.Σ. ότι αποχωρούν δηλώνοντας τους λόγους.  
**Είναι όμως υπόχρεοι όπως τακτοποιήσουν ΟΛΕΣ τις οικονομικές τους υποχρεώσεις που πηγάζουν από την αποχώρησή τους, όπως αυτές θα καθοριστούν από το Δ.Σ. του σωματείου.**

Σε περίπτωση που κάποιος παίκτης αρνηθεί να διευθετήσει τυχόν οικονομικές υποχρεώσεις που θα προκύψουν λόγω αποχώρησης της ομάδας στην οποία αγωνίζεται, δε θα έχει δικαίωμα συμμετοχής στις διοργανώσεις του Ε.Σ.Μ.Α. είτε γραπτής αποδέσμευσης του από τον Ε.Σ.Μ.Α. μέχρι να διευθετήσει την εκκρεμότητα.

- β. Στην περίπτωση που η αποχώρηση γίνει κατά τη διάρκεια του πρώτου γύρου, τότε όλα τα μέχρι εκείνης της στιγμής αποτελέσματά της, ακυρώνονται και η κάθε αντίπαλος ομάδα πιστώνεται με 4 (τέσσερις) βαθμούς.
- γ. Στην περίπτωση που η αποχώρηση γίνει κατά τη διάρκεια του δεύτερου γύρου, τα αποτελέσματα του Α' γύρου μένουν ως έχουν, αλλά τα μέχρι εκείνης της στιγμής αποτελέσματα του Β' Γύρου ακυρώνονται και η κάθε αντίπαλος ομάδα πιστώνεται με 4 (τέσσερις) βαθμούς.
- δ. Οι παίκτες που αποχώρησαν χωρίς να το δηλώσουν γραπτώς τιμωρούνται αυτόματα με αποκλεισμό από όλες τις επίσημες διοργανώσεις της αγωνιστικής περιόδου.
- ε. Παίκτες που δηλώνουν γραπτώς στο Δ.Σ. ότι διαφωνούν με την αποχώρηση της ομάδας τους, δε θα τιμωρούνται, μένουν ελεύθεροι και θα μπορούν να ενταχθούν σε νέα ομάδα και να αγωνιστούν στις διοργανώσεις του Επαρχιακού αρκεί να πληρούνται οι πρόνοιες του άρθρου 11 των Αγωνιστικών Κανονισμών (μεταγραφές παικτών) αλλά και του άρθρου 12α.

### **13. ΑΠΟΒΟΛΗ ΟΜΑΔΑΣ**

Ομάδα που αδικαιολόγητα δεν παρουσιαστεί να αγωνιστεί σε **2 (δύο)** τουλάχιστον αγώνες πρωταθλήματος αποβάλλεται από το πρωτάθλημα.

Στην περίπτωση που η αποβολή της ομάδας γίνει κατά τη διάρκεια του πρώτου γύρου, τότε εφαρμόζεται και το άρθρο '12' - παράγραφος 'β', των Αγωνιστικών Κανονισμών.

Στην περίπτωση που η αποβολή της ομάδας γίνει κατά τη διάρκεια του δεύτερου γύρου, τότε εφαρμόζεται και το άρθρο '12' - παράγραφος 'γ', των Αγωνιστικών Κανονισμών.

## 14. ΤΡΟΠΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ

Το Πρωτάθλημα διεξάγεται με το σύστημα των δύο κατηγοριών (“Premier Bowling League” και “Friends Bowling League”). Το Πρωτάθλημα τόσο της “Premier Bowling League” όσο και της “Friends Bowling League” θα αποτελείται από δύο γύρους.

### α. “Premier Bowling League 2022-23”

- α-1. Ο αριθμός των ομάδων στην “Premier Bowling League” θα είναι οχτώ (8).
- α-2. Στο Πρωτάθλημα της “Premier Bowling League”, το οποίο θα διοργανωθεί από το Δ.Σ. του σωματείου, θα λάβουν μέρος ομάδες οι οποίες αποτελούνται τόσο από Αθλούμενα Μέλη (κατόχους Δελτίου Υγείας) όσο και από μη Αθλούμενα Μέλη (τα οποία δεν θα έχουν δικαίωμα συμμετοχής σε διοργανώσεις τις Κ.Ο.ΜΠΟ. εκτός εάν εξασφαλίσουν Δ.Υ.).
- α-3. Το πρωτάθλημα θα διεξαχθεί σε 2 (δύο) γύρους (1<sup>ος</sup> Γύρος και 2<sup>ος</sup> Γύρος). Η κάθε ομάδα θα αντιμετωπίσει όλες τις αντίπαλες ομάδες από 2 (δύο) φορές. Μία φορά στον πρώτο γύρο και μία φορά στο δεύτερο γύρο. Η ομάδα που θα συγκεντρώσει τους πιο πολλούς βαθμούς ανακηρύσσεται Πρωταθλήτρια, η επόμενη ομάδα Δευτεραθλήτρια κοκ.
- α-4. Το θέμα ‘αυτόματης’ διαβάθμισης κάποιων ομάδων στη “Friends Bowling League”, δε θα ισχύσει για την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο. Στην περίπτωση που για την επόμενη αγωνιστική περίοδο (2023-24) θα υπάρξει έγκαιρα (**μέχρι 28/5/2023**) ενδιαφέρον από την Πρωταθλήτρια και/ή τη Δευτεραθλήτρια Ομάδα της “Friends Bowling League”, για συμμετοχή στο Πρωτάθλημα της “Premier Bowling League” της επόμενης σεζόν (2023-24) τότε οι ομάδες της PREMIER θα αυξηθούν (με μέγιστο αριθμό τις 12 ομάδες).
- α-5. Σε περίπτωση που το Δ.Σ. του σωματείου αποφασίσει τη διεξαγωγή του Πρωταθλήματος “Premier Bowling League” της επόμενης Αγωνιστικής Περιόδου με λιγότερες ομάδες των δώδεκα (12), τότε οι πρόνοιες της πιο πάνω παραγράφου (α-4) δε θα έχουν ισχύ.
- α-6. Οι ανακοινώσεις θα ξεκινούν στις **19:00** ακριβώς και υποχρεωτικά όλοι θα πρέπει να είναι παρόντες, με ευθύνη αρχηγών.

### β. “Friends Bowling League 2022-23”

- β-1. Η “Friends Bowling League” αποτελείται από τις υπόλοιπες εγγεγραμμένες ομάδες του σωματείου για την περίοδο 2022-23. Ο αριθμός των ομάδων στην “Friends Bowling League” θα είναι έντεκα (11).

- β-2. Στο Πρωτάθλημα “Friends Bowling League”, το οποίο θα διοργανωθεί από το Δ.Σ. του σωματείου, θα λάβουν μέρος ομάδες οι οποίες αποτελούνται από τα υπόλοιπα Μέλη του σωματείου (μέλη που δεν ανήκουν σε ομάδες που συμμετέχουν στο Πρωτάθλημα της “Premier Bowling League”).
- β-3. Το πρωτάθλημα θα διεξαχθεί σε 2 (δύο) γύρους (1<sup>ος</sup> Γύρος και 2<sup>ος</sup> Γύρος). Η ομάδα που θα συγκεντρώσει τους πιο πολλούς βαθμούς ανακηρύσσεται Πρωταθλήτρια, η επόμενη ομάδα Δευτεραθλήτρια κ.ο.κ.
- β-4. Το θέμα ‘αυτόματης’ ανόδου κάποιων ομάδων στην “Premier Bowling League” δε θα ισχύσει για την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο. Στην περίπτωση που για την επόμενη αγωνιστική περίοδο (2023-24) θα υπάρξει έγκαιρα (**μέχρι 28/5/2023**) ενδιαφέρον από την Πρωταθλήτρια και/ή τη Δευτεραθλήτρια Ομάδα της “Friends Bowling League”, για συμμετοχή στο Πρωτάθλημα της “Premier Bowling League” της επόμενης σεζόν (2023-24), τότε οι ομάδες της PREMIER θα αυξηθούν (με μέγιστο αριθμό τις 12 ομάδες).
- β-5. Σε περίπτωση που το Δ.Σ. του σωματείου αποφασίσει τη διεξαγωγή του Πρωταθλήματος “Premier Bowling League” της επόμενης Αγωνιστικής Περιόδου με λιγότερες ομάδες των δώδεκα (12), τότε οι πρόνοιες της πιο πάνω παραγράφου (β-4) δε θα έχουν ισχύ.
- β-6. Οι ανακοινώσεις θα ξεκινούν στις **19:15** ακριβώς και υποχρεωτικά όλοι θα πρέπει να είναι παρόντες, με ευθύνη αρχηγών.
- γ. Η προθέρμανση (practice time) θα είναι διάρκειας 15 λεπτών. Οι αντίπαλες ομάδες θα έχουν διαθέσιμα 7.5 λεπτά σε κάθε διάδρομο και ως εκ τούτου δικαίωμα για προθέρμανση (practice) έχουν ΟΛΟΙ ανεξαιρέτως οι παίκτες που είναι εγγεγραμμένοι στο επίσημο Φύλλο Αγώνα.
- δ. Σε περίπτωση τραυματισμού ή έκτακτης αποχώρησης από το Bowling Center (λόγω ανωτέρας βίας) πριν την έναρξη του αγώνα, κάποιου από τους παίκτες της αρχικής πεντάδας, τότε θα δίνεται επιπλέον δύο (2) λεπτά χρόνος προθέρμανσης (practice time) στον παίκτη ο οποίος θα τον αντικαταστήσει (υπό την προϋπόθεση ότι ο παίκτης/αντικαταστάτης δεν έχει κάνει προθέρμανση) .

## 15. ΒΑΘΜΟΛΟΓΗΣΗ

### α. “Premier Bowling League 2022-23”

#### A' και Β' Γύρος

- αα-1. Θα ισχύσει το παραδοσιακό (σύνολο 4 βαθμών) σύστημα βαθμολόγησης όπως αυτό περιγράφεται πιο κάτω:
- αα-2. Κάθε αγωνιστική συνάντηση μεταξύ 2 (δύο) ομάδων αποτελείται από 3 (τρία) παιχνίδια και μοιράζονται συνολικά 4 (τέσσερις) βαθμοί - το κάθε παιχνίδι διεξάγεται με τη συμμετοχή 5 (πέντε) παικτών από κάθε ομάδα.
- αα-3. Στη νικήτρια ομάδα κάθε παιχνιδιού θα δίνεται 1 (ένας) βαθμός.
- αα-4. Στην ομάδα που θα συγκεντρώσει το ψηλότερο σύνολο *pins* του αγώνα, θα δίδεται επιπρόσθετα 1 (ένας) βαθμός.
- αα-5. Σε περίπτωση ισοπαλίας σε ένα αγώνα ή στο σύνολο των *pins* του αγώνα, οι ομάδες θα μοιράζονται από ½ (μισό) βαθμό σε κάθε περίπτωση.

### β. “Friends Bowling League 2022-23”

- β-1. Θα ισχύσει το παραδοσιακό (σύνολο 4 βαθμών) σύστημα βαθμολόγησης όπως αυτό περιγράφεται πιο κάτω:
- β-2. Κάθε αγωνιστική συνάντηση μεταξύ 2 (δύο) ομάδων αποτελείται από 3 (τρία) παιχνίδια και μοιράζονται 4 (τέσσερις) βαθμοί - το κάθε παιχνίδι διεξάγεται με τη συμμετοχή 4 (τεσσάρων) παικτών από κάθε ομάδα.
- β-3. Στη νικήτρια ομάδα κάθε παιχνιδιού θα δίνεται 1 (ένας) βαθμός.
- β-4. Στην ομάδα που θα συγκεντρώσει το ψηλότερο σύνολο *pins* του αγώνα, θα δίδεται επιπρόσθετα 1 (ένας) βαθμός.
- β-5. Σε περίπτωση ισοπαλίας σε ένα αγώνα ή στο σύνολο των *pins* του αγώνα, οι ομάδες θα μοιράζονται από ½ (μισό) βαθμό σε κάθε περίπτωση.

## 16. ΧΑΝΤΙΚΑΠ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ & ΚΥΠΕΛΛΟΥ

### “Premier Bowling League & Cup”:

167-175 με μέγιστο 8 Hcp για όλους.

Γυναίκες και έφηβοι (κάτω των 16 ετών) θα έχουν ‘minimum’ 8 κορύνες (pins) Hcp.

### “Friends Bowling League & Cup”:

145-165 με μέγιστο 20 Hcp για όλους.

## 17. ΚΥΠΕΛΛΟ ΟΜΑΔΩΝ

Τη φετινή Αγωνιστική Περίοδο θα διεξαχθούν δύο ξεχωριστά κύπελλα. Το “NICOS CHRALAMBOUS PREMIER CUP 2022-23” και το “NICOS CHRALAMBOUS FRIEND’S CUP 2022-23”.

### α. Κύπελλο “NICOS CHARALAMBOUS PREMIER CUP 2022-23”

- α-1. Στο κύπελλο ομάδων ‘NICOS CHARALAMBOUS PREMIER CUP 2022-23’ δικαίωμα συμμετοχής έχουν όλες οι ομάδες της “PREMIER Bowling League”.
- α-2. Ο τρόπος διεξαγωγής του Κυπέλλου (Format) θα ανακοινωθεί σε μεταγενέστερο στάδιο μέσω της Προκήρυξης που θα δημοσιευθεί στην Ιστοσελίδα του σωματείου.
- α-3. Στο κύπελλο δεν θα ισχύσει το Ησρ Πρωταθλήματος (scratch καταμέτρηση αποτελεσμάτων).
- α-3. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί και η πρόνοια του Μπλάιντ σκορ (120 κορύνες) η οποία εφαρμόζεται και στο Πρωτάθλημα.

### β. Κύπελλο “NICOS CHARALAMBOUS FRIEND’S CUP 2022-23”

- β-1. Στο κύπελλο ομάδων ‘NICOS CHARALAMBOUS FRIEND’S CUP 2022-23’ δικαίωμα συμμετοχής έχουν όλες οι ομάδες της “FRIENDS Bowling League”.
- β-2. Ο τρόπος διεξαγωγής του Κυπέλλου (Format) θα ανακοινωθεί σε μεταγενέστερο στάδιο μέσω της Προκήρυξης που θα δημοσιευθεί στην Ιστοσελίδα του σωματείου.
- β-3. Στο κύπελλο θα ισχύσει το Ησρ Πρωταθλήματος.
- β-3. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί και η πρόνοια του Μπλάιντ σκορ (120 κορύνες) η οποία εφαρμόζεται και στο Πρωτάθλημα.

## 18. ΑΝΑΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΟΙ / ΑΛΛΑΓΕΣ

- α. Μία ομάδα της PREMIER Bowling League μπορεί να έχει σε κάθε αγώνα 5 (πέντε) αναπληρωματικούς παίκτες και μία ομάδα της FRIEND’S Bowling League 6 (έξι) αναπληρωματικούς παίκτες.
- β. Μία ομάδα της PREMIER Bowling League μπορεί να κάνει μέχρι και 3 (τρεις) αλλαγές σε κάθε παιχνίδι (game) καθώς επίσης και μία ομάδα της FRIEND’S Bowling League μέχρι και 3 (τρεις) αλλαγές.

- γ. Οι παίκτες που αντικαθίστανται μπορούν να επανέλθουν σε κάποιο από τα επόμενα παιχνίδια.
- δ. Οι θέσεις των παικτών μιας ομάδας που αγωνίζονται σε ένα παιχνίδι, μπορούν να αλλάξουν αφού συμπληρωθεί το παιχνίδι.
- ε. Στο παραδοσιακό σύστημα βαθμολόγησης (σύνολο 4 βαθμών) τόσο στις θέσεις των παικτών που θα αποχωρήσουν, αλλά και των παικτών που θα εισέλθουν ως αλλαγή δεν υπάρχει κανένας περιορισμός.

## **19. ΜΠΛΑΪΝΤ ΣΚΟΡ**

- α. Το "μπλάιντ σκορ" είναι 120 κορύνες για όλες τις κατηγορίες του Ε.Σ.Μ.Α.
- β. Το "μπλάιντ σκορ" χρησιμοποιείται όταν οι παρόντες παίκτες μιας ομάδας που μπορούν να αγωνιστούν είναι λιγότεροι των πέντε (5) για "Premier Bowling League" και τεσσάρων (4) για την "Friends Bowling League".
- γ. Επιτρέπεται η αντικατάσταση του "μπλάιντ σκορ" με παίχτη είτε στο δεύτερο (2<sup>ο</sup>) είτε στο τρίτο (3<sup>ο</sup>) παιχνίδι όχι όμως κατά τη διάρκεια των παιχνιδιών.
- δ. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δεύτερο "μπλάιντ σκορ" κατά τη διάρκεια του πρωταθλήματος για τέσσερις (4) αγωνιστικές μόνο.
- ε. Σε καμιά περίπτωση δεν επιτρέπεται σε ομάδα να χρησιμοποιήσει το "μπλάιντ σκορ" εάν συμπληρώνεται με τους παρόντες παίκτες της εκτός εάν υπάρχει πρόβλημα τραυματισμού ή άλλος σοβαρός λόγος (ανωτέρας βίας) που δε μπορούσε να προβλεφθεί.
- στ. Παίκτης που είναι παρών και για οποιοδήποτε λόγο δεν μπορεί να αγωνιστεί, είναι υπόχρεος να το αναφέρει στο διαιτητή, ο οποίος πρέπει απαραίτητα να το σημειώσει στο φύλλο αγώνος επεξηγώντας τους λόγους που ο παίκτης δεν μπορεί να αγωνιστεί.

## **20. ΕΚΤΑΚΤΗ ΑΝΑΓΚΗ / ΑΠΟΧΩΡΗΣΗ ΠΑΙΚΤΗ**

- α. Όταν παίκτης αδυνατεί, λόγω τραυματισμού ή άλλης έκτακτης ανάγκης να ολοκληρώσει παιχνίδι το οποίο έχει ήδη ξεκινήσει, το τελικό σκορ του, στο συγκεκριμένο παιχνίδι θα υπολογίζεται ως εξής: Για κάθε ένα από τα εναπομείναντα *frames* του παιχνιδιού, θα προστίθεται στο άθροισμα των *pins* που πέτυχε για τα *frames* που αγωνίστηκε, το αποτέλεσμα της πράξης (1/10 του "League Average" {Συνολικού Μέσου Όρου του Πρωταθλήματος} αφού προηγουμένως αφαιρεθούν 10 κορύνες).

Σ' αυτή την περίπτωση το σκορ του παίκτη δε λαμβάνεται υπόψη για τον υπολογισμό του μέσου όρου απόδοσης.

Όταν η υποδιαίρεση του "average" μας δίνει άθροισμα σε δέκατα από 1 έως 4, τα δέκατα αφαιρούνται, ενώ αν τα δέκατα είναι από 5 έως 9 τότε προστίθεται στο άθροισμα ακόμη ένας βαθμός.

**Παράδειγμα:**

1. Το "average" Πρωταθλήματος είναι 154. Δικαιούται 144 άρα 14.
2. Το "average" Πρωταθλήματος είναι 155. Δικαιούται 145 άρα 15.

Όταν δεν υπάρχει αναπληρωματικός παίκτης για να τον αντικαταστήσει στο επόμενο παιχνίδι τότε μπαίνει "μπλάιντ σκορ" 120.

Σε περίπτωση που η αποχώρηση κάποιου παίκτη θα κριθεί αδικαιολόγητη από το διαιτητή και συμβεί πριν ολοκληρώσει το παιχνίδι το οποίο έχει ήδη ξεκινήσει, τότε τα frames που έχει παίξει αλλά και το σκορ που έχει πετύχει μηδενίζονται. Στο επόμενο παιχνίδι η ομάδα του έχει δικαίωμα να τον αντικαταστήσει.

- β. Στην περίπτωση που ομάδα της "Premier Bowling League" ήδη χρησιμοποίησε το 2<sup>ο</sup> "μπλάιντ σκορ", για τις **4 (τέσσερις)** αγωνιστικές που δικαιούται, και αγωνίζεται σε ένα αγώνα με 4 (τέσσερις) παίκτες **και παραμένει στο τέλος με 3 (τρεις) παίκτες**, σ' αυτή και μόνο την περίπτωση θα μπορεί να χρησιμοποιήσει και δεύτερο "μπλάιντ σκορ", του παίκτη που αποχώρησε. Στην περίπτωση που ομάδα της "Friends Bowling League" ήδη χρησιμοποίησε το 2<sup>ο</sup> "μπλάιντ σκορ", για τις **4 (τέσσερις)** αγωνιστικές που δικαιούται, και αγωνίζεται σε ένα αγώνα με 3 (τρεις) παίκτες **και παραμένει στο τέλος με 2 (δύο) παίκτες**, σ' αυτή και μόνο την περίπτωση θα μπορεί να χρησιμοποιήσει και δεύτερο "μπλάιντ σκορ", του παίκτη που αποχώρησε.
- γ. Έκτακτη ανάγκη προσδιορίζεται ως εξής:  
Έκτακτοι οικογενειακοί λόγοι υγείας, απρόβλεπτα ατυχήματα ή οποιαδήποτε αιτία που δεν μπορεί να προβλεφθεί (ανωτέρα βία).

## **21. ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ ΠΑΙΚΤΗ / ΟΜΑΔΑΣ**

- α. Για να θεωρηθεί δικαιολογημένη η καθυστέρηση παίκτη ή ομάδας θα πρέπει ο αρχηγός ομάδας να έχει ειδοποιήσει έγκαιρα (τουλάχιστον μέχρι τις 7μμ) τηλεφωνικώς την Επιτροπή Αγώνων ή τον διαιτητή της αγωνιστικής.
- β. Παίκτης που φθάνει αργά, θα δικαιούται να αγωνιστεί στο πρώτο παιχνίδι, με την προϋπόθεση ότι δεν έχουν συμπληρωθεί τα 3 (τρία) πρώτα *frames* του 1<sup>ου</sup> παιχνιδιού, από τους παρόντες παίκτες που αγωνίζονται στη συγκεκριμένη αγωνιστική.
- γ. Σε περίπτωση που θα υπάρξει καθυστέρηση ολόκληρης της ομάδας (υπό την προϋπόθεση ότι θα ισχύσουν οι πρόνοιες του άρθρου '21' – παράγραφος 'α' των Αγωνιστικών Κανονισμών), θα δίδεται 15λεπτη παράταση στην ώρα έναρξης του αγώνα. Με τη συμπλήρωση των 15 λεπτών ο διαιτητής είναι υπόχρεος να δώσει εντολή για να ξεκινήσει ο αγώνας με όσους παίκτες των δύο ομάδων θα είναι παρόντες.
- δ. Όταν οι παρόντες παίκτες μιας ομάδας είναι πέντε (5) ή περισσότεροι, τότε η ομάδα είναι υπόχρεη όπως αρχίσει τον αγώνα με τους παρόντες παίκτες της. Δεν επιτρέπεται στην περίπτωση αυτή να χρησιμοποιηθεί η πρόνοια της καθυστέρησης παίκτη (άρθρο '21' – παράγραφος 'β') αλλά ούτε επιτρέπεται σε παρόντα παίκτη να εξαναγκαστεί να φύγει από το χώρο του αθλήματος για χρονικό όριο, τόσο ώστε να χρησιμοποιηθεί η πρόνοια της καθυστέρησης παίκτη, και να επανέλθει αργότερα.
- ε. Οι παίκτες που δηλώνονται και καταγράφονται στις φωτεινές οθόνες του Η.Υ. κατά την ώρα έναρξης του αγώνα θα πρέπει απαραίτητα να είναι παρόντες. Απαγορεύεται να αναγράφεται όνομα παίκτη που δεν είναι παρών.
- στ. Στην περίπτωση που δεν είναι συμπληρωμένη μια ομάδα, ο πρώτος παίκτης της ομάδας που καταφθάνει, και εφόσον καλύπτεται από το Άρθρο '21' – παράγραφοι 'α' & 'β', των Αγωνιστικών Κανονισμών, θα μπαίνει στον αγώνα.
- ζ. Όταν με την πάροδο των τριών πρώτων *frames*, μία ομάδα εξακολουθεί να μην έχει συμπληρωμένη πεντάδα, δικαιούται να χρησιμοποιήσει την πρόνοια του άρθρου '19' παράγραφος 'α' των Αγωνιστικών Κανονισμών (Blind Score).

## **22. ΜΗ ΠΡΟΣΕΛΕΥΣΗ ΟΜΑΔΑΣ**

- α. Σε περίπτωση που οποιαδήποτε ομάδα δεν παρουσιαστεί σε αγωνιστική συνάντηση, χωρίς προηγουμένως να ζητήσει γραπτώς αναβολή (χρονικό όριο 72 ώρες δηλ. 3

ημέρες πριν τη συνάντηση) ο αγώνας κηρύσσεται άκυρος και η παρούσα ομάδα κερδίζει τον αγώνα, αν έχει έγκυρη διάταξη.

- β. Η ομάδα που αδικαιολόγητα δεν παρουσιάζεται να αγωνιστεί, μηδενίζεται και της αφαιρούνται επιπλέον δύο (2) βαθμοί. Εάν αυτό συμβεί στην τελευταία αγωνιστική, τότε η αφαίρεση βαθμών θα ισχύσει για την επόμενη αγωνιστική περίοδο.
- γ. Όταν ο αγώνας κηρυχθεί άκυρος η αντίπαλη ομάδα που είναι παρούσα κερδίζει με σκορ 4-0. Πρέπει όμως να αγωνιστεί κανονικά μέχρι τη συμπλήρωση των τριών πρώτων *frame* του πρώτου παιχνιδιού.
- δ. Όταν η αιτία ήταν τέτοια που δεν μπορούσε να προβλεφθεί, η ομάδα που δεν παρουσιάστηκε, είναι υποχρεωμένη : 1) να ενημερώσει τηλεφωνικώς οποιοδήποτε μέλος του Δ.Σ και 2) να υποβάλει γραπτώς στο Δ.Σ. τους λόγους της μη προσέλευσής της. Εάν το Δ.Σ. κρίνει ότι, η μη προσέλευση της ομάδας ήταν δικαιολογημένη, τότε οι παράγραφοι (α), (β) και (γ) του παρόντος άρθρου δε θα ισχύσουν και το Δ.Σ. θα ορίσει ξανά τον αγώνα.

### **23. ΑΝΑΒΟΛΗ ΑΓΩΝΑ**

- α. Δεν επιτρέπονται αναβολές προγραμματισμένου επίσημου αγώνα πρωταθλήματος ή κυπέλλου εκτός εάν συντρέχουν πολύ σοβαροί λόγοι (π.χ. λόγοι πένθους, ατυχήματος και λόγοι ανωτέρας βίας).  
Σε περίπτωση που όντως υπάρχουν **ΠΟΛΥ** σοβαροί λόγοι, τότε οι ομάδες έχουν το δικαίωμα να αιτηθούν αναβολή μόνο με γραπτή αίτηση τουλάχιστον τρεις (3) ημέρες (72 ώρες) πριν την προγραμματισμένη ώρα διεξαγωγής του αγώνα.
- β. Μοναδικό αρμόδιο όργανο για να αποφασίσει εάν όντως συντρέχουν σοβαροί λόγοι για την αναβολή ενός αγώνα είναι το Δ.Σ. του Ε.Σ.ΜΠΟ. Αμμοχώστου. Εάν το Δ.Σ. κρίνει ότι οι λόγοι για τους οποίους ζητείται η αναβολή δε συμπεριλαμβάνονται στο άρθρο '23' - παράγραφος 'α' των Αγωνιστικών Κανονισμών (Αναβολή Αγώνα), έχει κάθε δικαίωμα να την απορρίψει και να ζητήσει από την/ες αιτήτρια/ες Ομάδα/ες να χρησιμοποιήσει/ουν μέχρι και δύο (2) Blind Scores για να συμπληρώσει/ουν πεντάδα.
- γ. Σε περίπτωση που εγκριθεί το αίτημα αναβολής, τα έξοδα για τα παιχνίδια των δύο ομάδων του αναβληθέντα αγώνα, επιβαρύνουν την ομάδα που ζήτησε την αναβολή – εξαιρείται η υποσημείωση '1' του άρθρου '23' των Αγωνιστικών Κανονισμών.

### **Σημαντική υποσημείωση/ εξαίρεση:**

1. Ομάδα που έχει στο ενεργητικό της μέλος που συμμετέχει σε διεθνείς αγώνες με την αποστολή της Εθνικής Κύπρου, εκπροσωπώντας τη χώρα μας, μπορεί να ζητήσει αναβολή. Καλύπτονται επίσης τα άτομα που επίσημα (εκ μέρους της Κ.Ο.ΜΠΟ.) συνοδεύουν τους παίκτες καθώς επίσης και οι προπονητές των παικτών που συμμετέχουν στην αποστολή.

### **δ. ΟΡΘΗ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΑΙΤΗΜΑΤΟΣ ΑΝΑΒΟΛΗΣ ΑΓΩΝΑ**

- δ-1. Ο αρχηγός της ομάδας η οποία επιθυμεί να αιτηθεί αναβολή αγώνα, θα πρέπει να υποβάλει γραπτή αίτηση προς το Δ.Σ. του Ε.Σ.ΜΠΟ. Αμμοχώστου τουλάχιστον τρεις (3) ημέρες (72 ώρες) πριν την προγραμματισμένη ώρα διεξαγωγής του αγώνα. Σε περίπτωση απρόβλεπτου περιστατικού (θανάτου ή ατυχήματος) θα πρέπει να γίνεται άμεσα τηλεφωνική ενημέρωση και ακολούθως να αποστέλλεται γραπτώς το αίτημα για αναβολή. Στην αίτηση θα πρέπει να επεξηγούνται λεπτομερώς οι λόγοι για τους οποίους ζητείται η αναβολή καθώς επίσης θα πρέπει να προτείνονται μέχρι τρεις ημερομηνίες για διεξαγωγή του αγώνα σε περίπτωση έγκρισης του αιτήματος.  
Οι ημερομηνίες αυτές θα πρέπει οπωσδήποτε να είναι πριν την επόμενη αγωνιστική του ίδιου θεσμού.
- δ-2. Η αίτηση θα πρέπει να αποστέλλεται στο επίσημο E-mail του Ε.Σ.ΜΠΟ. Αμμοχώστου ([info@famagustabowlingclub.com](mailto:info@famagustabowlingclub.com)).  
Αιτήσεις η οποίες δεν αποστέλλονται εντός του χρονικού ορίου των 72 ωρών, όπως αναφέρεται πιο πάνω στο άρθρο '23' - παράγραφος 'α' των Αγωνιστικών Κανονισμών, δε θα γίνονται αποδεκτές προς μελέτη από το Δ.Σ.
- δ-3. Η Επιτροπή Αγώνων αφού μελετήσει λεπτομερώς το αίτημα για αναβολή και αφού προηγουμένως έρθει σε επαφή με την αντίπαλο ομάδα για να ζητήσει τρεις (3) προτεινόμενες ημερομηνίες διεξαγωγής του αγώνα, ακολούθως θα παραδώσει στην ολομέλεια του Δ.Σ. έκθεση βάσει της οποίας το Δ.Σ. θα προχωρήσει σε έγκριση ή απόρριψη του αιτήματος αναβολής.
- δ-4. Σε περίπτωση που το αίτημα για αναβολή γίνει αποδεκτό, το Δ.Σ. αποφασίζει για την ημερομηνία και ώρα διεξαγωγής του αγώνα. Σε περίπτωση που συμπίπτουν κάποιες ημερομηνίες από αυτές που πρότειναν οι δύο ομάδες τότε το Δ.Σ. θα προχωρήσει στην επιλογή μίας από αυτές. Σε περίπτωση που δε συμπίπτει καμία ημερομηνία από τις

προτεινόμενες, τότε ο αγώνας θα ορίζεται την Τρίτη, που προηγείται της επόμενης αγωνιστικής.

- ε. Σε περίπτωση που εγκριθεί από το Δ.Σ., αίτημα για αναβολή αγώνα και οριστεί νέα ημερομηνία διεξαγωγής του, αυτή θα είναι τελεσίδικη. Δε θα γίνονται αποδεκτές αιτήσεις για νέα αναβολή του ίδιου αγώνα.
- στ. Όταν οριστεί νέα ημερομηνία διεξαγωγής ενός αναβληθέντα αγώνα, οι εμπλεκόμενες ομάδες δικαιούνται να χρησιμοποιήσουν μόνο όσους αθλητές είχαν δηλωμένους στο επίσημο ρόστερ τους κατά την αρχική ημερομηνία διεξαγωγής του αγώνα όπως αυτή ορίζεται στο επίσημο πρόγραμμα αγώνων του σωματείου. Σε περίπτωση που κάποια ομάδα πραγματοποιήσει μεταγραφές στο διάστημα που θα μεσολαβήσει των δύο ημερομηνιών διεξαγωγής του αγώνα (αρχικής και ορισθείσας μετά την αναβολή) οι συγκεκριμένοι παίκτες δεν θα έχουν δικαίωμα συμμετοχής στον αγώνα που θα οριστεί σε νέα ημερομηνία λόγω της αναβολής.

## **24. ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΒΛΑΒΗ**

- α. Σε περίπτωση μηχανικής βλάβης πριν τη συμπλήρωση ενός παιχνιδιού, ο διαιτητής μπορεί να μετακινήσει τις ομάδες στους κενούς διαδρόμους, αν υπάρχουν, και να συνεχίσουν τον αγώνα από εκεί που έχει σταματήσει.
- Εάν δεν υπάρχουν κενοί διάδρομοι και η μηχανική βλάβη δε διορθώνεται σύντομα, τότε εάν ευρίσκονται στο πρώτο παιχνίδι και οι παίκτες δε συμπλήρωσαν τα 5 (πέντε) πρώτα *frame* ο αγώνας αναβάλλεται. Εάν συμπλήρωσαν τα 5 (πέντε) *frame* ή και περισσότερα, το παιχνίδι συνεχίζεται στον ένα διάδρομο μέχρι της λήξεως του παιχνιδιού ή μέχρι της διορθώσεως της μηχανικής βλάβης.
- Στην περίπτωση που η μηχανική βλάβη δε διορθώνεται και ο αγώνας διακοπεί, οι αρχηγοί των ομάδων συμφωνούν για την ημερομηνία και ώρα διεξαγωγής του υπόλοιπου του αγώνα, που πρέπει οπωσδήποτε να διεξαχθεί πριν την επόμενη αγωνιστική. Αν υπάρξει διαφωνία τότε το Δ.Σ. τελεσίδικα ορίζει την ημερομηνία και ώρα διεξαγωγής του αγώνα από το σημείο διακοπής του.
- β. Το χρονικό όριο που δίδεται για επιδιόρθωση μηχανικής βλάβης ορίζεται στα 30 (τριάντα) λεπτά.
- γ. Με την επανέναρξη του αγώνα, οι ομάδες θα πρέπει απαραίτητα να αγωνιστούν με την ίδια ακριβώς σύνθεση και διάταξη παικτών όπως αγωνίζονταν τη στιγμή της διακοπής από το ίδιο ακριβώς σημείο που διακόπηκε ο αγώνας.

## **25. ΣΕΙΡΑ ΣΤΗ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

- α. Η ομάδα που βρίσκεται στους ζυγούς διαδρόμους αρχίζει το παιχνίδι.  
Σε κάθε *frame* η ομάδα που βρίσκεται στους ζυγούς διαδρόμους αρχίζει πρώτη τις μπαλιές της. Αυτό δεν εμποδίζει και ούτε απαγορεύει στους παίκτες της ομάδας που βρίσκεται στους μονούς διαδρόμους να παίξουν πρώτοι.

## **26. ΕΠΑΘΛΑ / ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ**

### **Ομαδικές Βραβεύσεις**

- α. Βραβεύονται με κύπελλα οι ακόλουθες ομάδες:
- i. Πρωταθλήτρια, Δευτεραθλήτρια και Τριταθλήτρια ομάδα της “Premier Bowling League 2022-23”.
  - ii. Πρωταθλήτρια, Δευτεραθλήτρια και Τριταθλήτρια ομάδα της “Friends Bowling League 2022-23”.
  - iii. Κυπελλούχος και φιναλίστ του “NICOS CHARALAMBOUS PREMIER Cup 2022-23”.
  - iv. Κυπελλούχος και φιναλίστ του “NICOS CHARALAMBOUS FRIENDS Cup 2022-23”.
  - v. Νικήτρια ομάδα Super Cup του Ε.Σ.Μ.Α.
- β. Βραβεύονται με αναμνηστικά έπαθλα (μετάλλια ή κύπελλα ή πλακέτες, αναλόγως πως θα αποφασίσει το Δ. Σ.) οι παίκτες των πιο κάτω ομάδων:
- i. Οι ομάδες της “Premier Bowling League 2022-23” που θα καταλάβουν τις θέσεις 1-4 στην τελική βαθμολογία.
  - ii. Οι ομάδες της “Friends Bowling League 2022-23” που θα καταλάβουν τις θέσεις 1-4 στην τελική βαθμολογία.
  - iii. Κυπελλούχος και φιναλίστ ομάδα του “Premier Bowling Cup 2022-23”.
  - iv. Κυπελλούχος και φιναλίστ ομάδα του “Friends Bowling Cup 2022-23”.

### **Ατομικές Βραβεύσεις Γενικής Κατηγορίας**

- γ. Βραβεύονται με κύπελλα οι ακόλουθοι μπόουλερς των Πρωταθλημάτων “Premier Bowling League” και “Friends Bowling League” για τη σεζόν 2022-23.  
1<sup>ος</sup>, 2<sup>ος</sup> και 3<sup>ος</sup> νικητής με τις καλύτερες επιδόσεις στο:

- i. Μέσο όρο απόδοσης (HIGH AVERAGE)
- ii. Μεγαλύτερο σύνολο *pins* σε ένα παιχνίδι (HIGH GAME)
- iii. Μεγαλύτερο σύνολο *pins* σε τρία παιχνίδια (HIGH SERIES)

### Ατομικές Βραβεύσεις Γυναικών

- δ. Βραβεύονται με κύπελλα ή/και μετάλλια οι ακόλουθες γυναίκες μπόουλερς:
- “PREMIER Bowling League”.**
- i. 1<sup>η</sup>,2<sup>η</sup> και 3<sup>η</sup> νικήτρια με τις καλύτερες επιδόσεις στο Average (μ.ο.).
  - ii. 1<sup>η</sup> νικήτρια στο Μεγαλύτερο σύνολο *pins* σε ένα παιχνίδι (H.G.)
  - iii. 1<sup>η</sup> νικήτρια στο Μεγαλύτερο σύνολο *pins* σε τρία παιχνίδια (HIGH SERIES).
- \* Σε περίπτωση που ο αριθμός των γυναικών που συμμετέχουν στο Πρωτάθλημα είναι περιορισμένος, τότε εναπόκειται στο Δ.Σ. να τροποποιήσει και των αριθμό των επάθλων.
- “FRIEND’S Bowling League”.**
- i. 1<sup>η</sup>,2<sup>η</sup> και 3<sup>η</sup> νικήτρια με τις καλύτερες επιδόσεις στο Average (μ.ο.).
  - ii. 1<sup>η</sup> νικήτρια στο Μεγαλύτερο σύνολο *pins* σε ένα παιχνίδι (H.G.)
  - iii. 1<sup>η</sup> νικήτρια στο Μεγαλύτερο σύνολο *pins* σε τρία παιχνίδια (HIGH SERIES).
- \* Σε περίπτωση που ο αριθμός των γυναικών που συμμετέχουν στο Πρωτάθλημα είναι περιορισμένος, τότε εναπόκειται στο Δ.Σ. να τροποποιήσει και των αριθμό των επάθλων.

### Ατομικές Βραβεύσεις Νέων

- ε. Βραβεύεται με κύπελλα ο πρώτος youth μπόουλερ ενιαία από όλες τις κατηγορίες για τις καλύτερες επιδόσεις στο:
- i. Μέσο όρο απόδοσης (HIGH AVERAGE)
  - ii. Μεγαλύτερο σύνολο *pins* σε ένα παιχνίδι (HIGH GAME)
  - iii. Μεγαλύτερο σύνολο *pins* σε τρία παιχνίδια (HIGH SERIES)
- \* Σε περίπτωση που ο αριθμός των νέων αθλητών (youth) που συμμετέχουν στα Πρωταθλήματα είναι αυξημένος, τότε εναπόκειται στο Δ.Σ. να τροποποιήσει και των αριθμό των επάθλων.

**Σημ1:** Για τη βράβευση του καλύτερου μέσου όρου απόδοσης (High Average), απαιτείται η συμπλήρωση των 2/3 του αριθμού παιχνιδιών που αγωνίστηκε ένας μπόουλερ, με τους αγώνες που έδωσε η ομάδα του.

Σε περίπτωση ισοβαθμίας 2 ή περισσότερων ατόμων στα πιο πάνω, θα βραβεύονται όλοι.

**Σημ2:** Υπενθυμίζουμε ότι για την βράβευση του οποιουδήποτε αθλητή ή ομάδας, η παρουσία τους στην εκδήλωση για τις βραβεύσεις κρίνεται απαραίτητη. Σε περίπτωση που κάποιος απουσιάζει αδικαιολόγητα από την εκδήλωση, δε δικαιούται τα έπαθλα που του αντιστοιχούν.

## **27. ΙΣΟΒΑΘΜΙΑ ΓΙΑ ΘΕΣΗ ΒΡΑΒΕΥΣΗΣ / ΔΙΑΒΑΘΜΙΣΗΣ**

Σε περίπτωση ισοβαθμίας για τις θέσεις που βραβεύονται στα πρωταθλήματα τόσο της “Premier Bowling League”, όσο και της “Friends Bowling League” θα ακολουθηθεί η πιο κάτω διαδικασία.

- α. Σε περίπτωση ισοβαθμίας για θέσεις που βραβεύονται μεταξύ δυο (2) ομάδων, την προνομιούχα θέση καταλαμβάνει η ομάδα η οποία στα μεταξύ τους παιχνίδια συγκέντρωσε τους περισσότερους βαθμούς. Εάν ακόμα υπάρχει ισοπαλία, τότε θα μετρήσει ποια ομάδα συγκέντρωσε το μεγαλύτερο σύνολο κορυνών στα μεταξύ τους παιχνίδια.
- β. Σε περίπτωση ισοβαθμίας πέραν των 2 ομάδων, την προνομιούχα θέση παίρνει η ομάδα που συγκέντρωσε τους περισσότερους βαθμούς στα μεταξύ τους παιχνίδια και αν υπάρχει πάλι ισοβαθμία, τότε θα μετρήσει το μεγαλύτερο σύνολο κορυνών (*pins*) στους αγώνες που έδωσε με όλες τις ομάδες που ισοβάθησε.
- γ. Σε περίπτωση ισοβαθμίας για θέσεις που αφορούν τη διαβάθμιση ισχύει πάλι ο ίδιος κανονισμός όπως πιο πάνω, μόνο που η ομάδα η οποία συγκέντρωσε τις λιγότερες κορύνες (*pins*) στα μεταξύ τους παιχνίδια θα διαβαθμίζεται.

## **28. ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ – ΕΞΟΥΣΙΕΣ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ – ΠΟΙΝΕΣ**

### **Ορισμός Διαιτητών**

- α. Οι διαιτητές για το πρωτάθλημα και άλλες διοργανώσεις ορίζονται από το Δ.Σ. του συνδέσμου.
- β. Το Δ.Σ. έχει την δικαιοδοσία να ορίσει ως διαιτητές άτομα που δεν είναι εγγεγραμμένα μέλη στο σωματείο.
- γ. Σε κάθε αγωνιστική θα υπάρχουν ένας (1) ή δυο (2) διαιτητές.

δ. **Καθήκοντα και Υποχρεώσεις**

Τα καθήκοντα και οι υποχρεώσεις των διαιτητών είναι:

- δ-1. Να προσέρχονται στον αγωνιστικό χώρο φορώντας σεμνή ενδυμασία. Απαγορεύεται στους άντρες να προσέλθουν στον αγωνιστικό χώρο με αμάνικη φανέλα, 3/4 παντελόνια, παντελόνια με σκισίματα ή βερμούδες.  
Απαγορεύεται στις γυναίκες να προσέλθουν στον αγωνιστικό χώρο με αμάνικη φανέλα και φανέλα η οποία είναι κοντή, δηλαδή πάνω από τη μέση καθώς επίσης με κοντά παντελονάκια ή βερμούδες.
- δ-2. Να ελέγχουν αν λειτουργεί σωστά ο ηλεκτρονικός μηχανισμός επισήμανσης σφάλματος (*Foul Lines*).
- δ-3. Αν σε οποιοδήποτε διάδρομο δε λειτουργεί σωστά ο ηλεκτρονικός μηχανισμός επισήμανσης σφάλματος, τότε έχουν καθήκον και υποχρέωση να ζητήσουν να έχουν απρόσκοπτη θέα στη γραμμή επισήμανσης σφάλματος για σωστό έλεγχο.
- δ-4. Έχουν υποχρέωση όπως με βάση τους κανονισμούς διεξαγωγής πρωταθλημάτων και γενικούς αγωνιστικούς κανονισμούς, μεριμνούν με σοβαρότητα και ευγένεια στην ομαλή διεξαγωγή των αγώνων.
- δ-5. Ορισθείς διαιτητής όταν κωλύεται να παρουσιαστεί για διαιτησία, έχει υποχρέωση όπως ενημερώσει έγκαιρα (τουλάχιστον 24 ώρες πριν) τον υπεύθυνο καταρτισμού προγράμματος διαιτησίας (Επιτροπή Αγώνων).
- δ-6. **Οι διαιτητές απαγορεύεται να εγκαταλείπουν τη θέση τους για οποιοδήποτε λόγο.**
- δ-7. Να παραδίδουν τα φύλλα αγώνων στο εξουσιοδοτημένο άτομο του Δ.Σ. ή στην υποδοχή (reception) του bowling center.
- δ-8. Να ελέγχουν τα φύλλα αγώνων, στα οποία θα σημειώνονται τα αποτελέσματα των παιχνιδιών από τους αρχηγούς των ομάδων.
- δ-9. Να σημειώνουν οποιαδήποτε παρατήρηση για αντιαθλητική συμπεριφορά παικτών ή ομάδας που περιέρχεται στην αντίληψή τους πάνω στο ανάλογο φύλλο αγώνων.
- δ-10. Σε περίπτωση σοβαρών παραπτώματων που επιφέρουν ποινή να υποβάλουν στο Δ.Σ. λεπτομερή συμπληρωματική έκθεση την οποία θα πρέπει να επισυνάπτουν στο Φύλλο Αγώνος.
- δ-11. Θα συνυπογράφουν με τους αρχηγούς των ομάδων τα φύλλα αγώνων.

δ-12. Οι διαιτητές είναι υπόχρεοι να προσέρχονται στο χώρο των αγώνων το αργότερο μέχρι τις **19:00**.

ε. **Εξουσίες Διαιτητών**

ε-1. Οι διαιτητές έχουν εξουσία όπως επιληφθούν οποιαδήποτε διαφοράς εγερθεί σε όλα τα στάδια του αγώνα.

ε-2. Έχουν εξουσία να δίνουν άμεση λύση σε όποιο πρόβλημα ή διαφορά εγερθεί μεταξύ παικτών ή ομάδων βάσει των Γενικών Αγωνιστικών Κανονισμών και των ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΚΥΠΕΛΛΟΥ.

ε-3. Αν παίκτης ή ομάδα διαφωνεί με την απόφασή τους, πρέπει να σημειώνουν στο φύλλο αγώνος οποιαδήποτε ένσταση, τους υποβληθεί. Πρέπει απαραίτητα, να συνυπογράψει την ένσταση και ο παίκτης ή η ομάδα που την υποβάλλει.

ε-4. Σε περίπτωση που παίκτης ή ομάδα υποπέσουν σε παράπτωμα απρεπούς συμπεριφοράς, έχουν εξουσία, ψύχραιμα να τους υποδείξουν να συμπεριφέρονται σωστά. Αν συνεχιστεί η απρεπής συμπεριφορά τότε είναι υπόχρεος στην περίπτωση των παικτών να εφαρμόσει το άρθρο '28' – παράγραφος 'στ-3' των Αγωνιστικών Κανονισμών (Παράβαση Άρθρου '8' / Συμπεριφορά παικτών).

Σε περίπτωση που και πάλι συνεχίζεται η απρεπής συμπεριφορά τότε είναι υπόχρεος όπως καταγγείλει τους παίκτες ή την ομάδα που παρεκτρέπονται σημειώνοντας τους στο φύλλο αγώνα. Πρέπει όμως να υποβάλει λεπτομερή έκθεση στο Δ.Σ. σε 72 ώρες

(3 ημέρες) από τη διάπραξη του παραπτώματος.

στ. **Ποινές για την παράβαση των Κανονισμών και Διατάξεων (*Penalties for bowlers who break the Rules and Regulations*)**

στ-1 **Παράβαση Γενικών Αγωνιστικών Κανονισμών:**

Οι ακόλουθες ποινές ισχύουν για παράβαση των γενικών Αγωνιστικών Κανονισμών του Ε.Σ.Μ.Α. και που βάσει της κρίσης του διαιτητή επιφέρουν τιμωρία:

- Ο μπόουλερ που παραβαίνει τους Γενικούς Αγωνιστικούς Κανονισμούς προειδοποιείται από το διαιτητή ο οποίος εάν κρίνει ότι η παράβαση είναι σοβαρή τότε δικαιούται να χρησιμοποιήσει την "κίτρινη" κάρτα.
- Για δεύτερη σοβαρή παράβαση (πάντοτε βάσει της κρίσης του διαιτητή) στον ίδιο αγώνα ή τουρνουά, ο μπόουλερ δέχεται δεύτερη κίτρινη κάρτα που συνεπάγεται

αυτόματα κόκκινη κάρτα και αποβάλλεται από το παιχνίδι και επιπλέον δεν έχει δικαίωμα να αγωνιστεί την επόμενη αγωνιστική.

- Εάν ο ίδιος μπόουλερ δεχθεί κόκκινη κάρτα σε 3 διαφορετικές διοργανώσεις του σωματίου εντός 12 μηνών, τότε ο μπόουλερ αυτός θα αποκλεισθεί από τις επίσημες διοργανώσεις του Επαρχιακού Συνδέσμου ή Ομοσπονδίας για περίοδο 90 ημερών.

**στ-2** Παράβαση Άρθρου '2'–Παράγραφος 'κδ' των Αγων. Κανονισμών (Slow Bowling):

- Για πρώτη παράβαση (slow bowling), ο μπόουλερ προειδοποιείται με άσπρη κάρτα η οποία δεν προϋποθέτει ποινή.
- Εάν επαναλάβει την παράβαση παίρνει 2<sup>η</sup> άσπρη κάρτα η οποία δεν προϋποθέτει ποινή.
- Εάν επαναλάβει την παράβαση για 3<sup>η</sup> φορά τότε παίρνει κίτρινη κάρτα με συνέπεια το μηδενισμό του frame που αγωνίζεται τη δεδομένη στιγμή.
- Εάν επαναληφθεί η παράβαση για 4<sup>η</sup> ή και περισσότερες φορές, τότε για κάθε μία από αυτές τις παραβάσεις θα υπάρχει μηδενισμός του frame.

**στ-3** Παράβαση Άρθρου '8' των Αγων. Κανονισμών (Συμπεριφορά παικτών):

- Παίκτης ο οποίος παρεκτρέπεται ή έχει ανάρμοστη συμπεριφορά όπως αυτή περιγράφεται στο άρθρο '8' των Αγωνιστικών Κανονισμών (Συμπεριφορά Παικτών), θεωρείται ότι έχει υποπέσει σε παράπτωμα και ο διαιτητής έχει δικαίωμα να τον προειδοποιήσει με κίτρινη κάρτα η οποία δεν προϋποθέτει ποινή. Για 2<sup>η</sup> παράβαση στην ίδια αγωνιστική ο παίκτης αντικρίζει την κόκκινη κάρτα και αποβάλλεται από τον αγώνα. Ο διαιτητής εάν κρίνει ότι η συμπεριφορά του παίκτη είναι τέτοια που δικαιολογεί την αποβολή του με απευθείας κόκκινη κάρτα, έχει το δικαίωμα να το πράξει.
- Παίκτης ο οποίος αποβάλλεται σε οποιοδήποτε στάδιο ενός παιχνιδιού, μηδενίζεται το σκορ ολόκληρου του παιχνιδιού του. Αν η αποβολή γίνει στο 1<sup>ο</sup> παιχνίδι, τότε μηδενίζεται από την αρχή. Αν είναι στο 2<sup>ο</sup> ή 3<sup>ο</sup> παιχνίδι, μένει το αποτέλεσμα των συμπληρωμένων παιχνιδιών και μηδενίζεται για το υπόλοιπο

του αγώνα. Αν απομένουν παιχνίδια, **η ομάδα δεν μπορεί να αναπληρώσει τον παίκτη.**

- Ο παίκτης που δέχεται κόκκινη κάρτα και αποβάλλεται, έχει επιπλέον **αυτόματα** ποινή μιας αγωνιστικής που θα είναι η επόμενη της ομάδας του, είτε είναι για το Πρωτάθλημα ή το Κύπελλο.
- Αν η ποινή είναι στην τελευταία αγωνιστική επίσημης διοργάνωσης (Πρωτάθλημα / Κύπελλο / Super Cup ), τότε μεταφέρεται στην επόμενη αγωνιστική χρονιά σε όποια ομάδα αγωνίζεται.

**στ-4** Παράβαση Άρθρου '9' των Αγων. Κανονισμών (Κάπνισμα):

Παίκτης ο οποίος, κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, θα υποπέσει σε παράπτωμα σύμφωνα με τις πρόνοιες του κανονισμού για το κάπνισμα (Άρθρο 9 των Αγωνιστικών Κανονισμών), υπόκειται στις πιο κάτω ποινές:

- 1<sup>η</sup> παράβαση συνεπάγεται Άσπρη κάρτα.
- 2<sup>η</sup> παράβαση συνεπάγεται κίτρινη κάρτα.
- 3<sup>η</sup> παράβαση συνεπάγεται κόκκινη κάρτα.
- Παίκτης ο οποίος αποβάλλεται σε οποιοδήποτε στάδιο ενός παιχνιδιού, μηδενίζεται το σκορ ολόκληρου του παιχνιδιού του. Αν η αποβολή γίνει στο 1<sup>ο</sup> παιχνίδι, τότε μηδενίζεται από την αρχή. Αν είναι στο 2<sup>ο</sup> ή 3<sup>ο</sup> παιχνίδι, μένει το αποτέλεσμα των συμπληρωμένων παιχνιδιών και μηδενίζεται για το υπόλοιπο του αγώνα. Αν απομένουν παιχνίδια, **η ομάδα δεν μπορεί να αναπληρώσει τον παίκτη.**
- Ο παίκτης που δέχεται κόκκινη κάρτα και αποβάλλεται, έχει επιπλέον **αυτόματα** ποινή μιας αγωνιστικής που θα είναι η επόμενη της ομάδας του, είτε είναι για το Πρωτάθλημα ή το Κύπελλο.
- Αν η ποινή είναι στην τελευταία αγωνιστική επίσημης διοργάνωσης (Πρωτάθλημα / Κύπελλο / Super Cup ), τότε μεταφέρεται στην επόμενη αγωνιστική χρονιά σε όποια ομάδα αγωνίζεται.

**στ-5** Όλες οι παραβάσεις/ποινές υποβάλλονται γραπτώς από τον εκάστοτε διαιτητή στην Επιτροπή Αγώνων του Ε.Σ.Μ.Α., η οποία με τη σειρά της έχει την ευθύνη να ενημερώνει

το ποινολόγιο. Ο διαιτητής έχει την ευθύνη να καταγράψει τις παραβάσεις και τις ποινές τόσο στο Φύλλο Αγώνα αλλά παράλληλα και σε λεπτομερή συμπληρωματική έκθεση.

Οι κάρτες μεταφέρονται από αγωνιστική σε αγωνιστική (θα τηρείται ποινολόγιο με ευθύνη της Επιτροπής Αγώνων). Σε περίπτωση που κάποιος αθλητής συμπληρώσει, οποιαδήποτε στιγμή μέσα στη σεζόν, τρεις (3) κίτρινες κάρτες (ανεξαρτήτως κατηγορίας παραπτώματος) τότε έχει επιπλέον **αυτόματα** ποινή μιας αγωνιστικής που θα είναι η επόμενη της ομάδας του, είτε είναι για το Πρωτάθλημα ή το Κύπελλο.

- στ-6** Αν το πειθαρχικό παράπτωμα κριθεί ως πολύ σοβαρό, τότε το Δ.Σ. του συνδέσμου, αφού προηγουμένως μελετήσει την έκθεση του διαιτητή, έχει το δικαίωμα να παραπέμψει τους εμπλεκόμενους στη Δικαστική Επιτροπή του Ε.Σ.Μ.Α. Σε περίπτωση που δεν έχει ακόμη συσταθεί η δικαστική του Ε.Σ.Μ.Α., τότε το Δ.Σ. του σωματείου διατηρεί το δικαίωμα να παραπέμψει τους εμπλεκόμενους στη δικαστική της Κ.Ο.ΜΠΟ. (Κυπριακή Ομοσπονδία Μπόουλινγκ).

## **29. ΕΝΣΤΑΣΕΙΣ / ΕΦΕΣΕΙΣ**

- α. Σε περίπτωση που κατά τη διάρκεια ενός αγώνα προκύψει οποιαδήποτε διαφορά απόψεων ή ασυμφωνία μεταξύ των αρχηγών διαγωνιζόμενων ομάδων, όσο αφορά την ερμηνεία των Αγωνιστικών Κανονισμών, την εγκυρότητα αποτελέσματος ή οποιοδήποτε άλλο θέμα, καλείται αμέσως διαιτητής ο οποίος μεριμνά για την εφαρμογή των κανονισμών και οι διαγωνιζόμενοι οφείλουν να εφαρμόσουν την απόφασή του.
- β. Αν εξακολουθεί μια ομάδα να διαφωνεί με την απόφαση του διαιτητή, ο τελευταίος οφείλει να σημειώσει την ένσταση στο πίσω μέρος του φύλλου αγώνος, την οποία θα υπογράψει τόσο ο ίδιος όσο και ο αρχηγός της ομάδας που ενίσταται, τη στιγμή που δημιουργείται συγκεκριμένη διαφωνία.

Λεπτομερής ένσταση θα πρέπει να κατατεθεί ενώπιον του Δ.Σ. από τον αρχηγό της ομάδας που ενίσταται, το αργότερο μέχρι 48 ώρες (2 ημέρες) μετά από τη λήξη του αγώνα.

Σε περίπτωση που το Δ.Σ. ζητήσει λεπτομερή συμπληρωματική έκθεση από το διαιτητή, τότε ο τελευταίος θα έχει στη διάθεση του 24 ώρες να την παραδώσει.

- γ. Το Δ.Σ. αφού μελετήσει όλα τα δεδομένα και πάντοτε βασιζόμενο στους Αγωνιστικούς Κανονισμούς, αποφασίζει για την έκβαση της υπόθεσης ενημερώνοντας γραπτώς τους εμπλεκόμενους και άμεσα ενδιαφερόμενους.
- δ. Εάν η ομάδα που έκανε την ένσταση διαφωνεί με την απόφαση του Δ.Σ. τότε δικαιούται να προχωρήσει με έφεση κατά της απόφασης καταβάλλοντας το παράβολο των εκατό ευρώ (€100.00), το οποίο δεν επιστρέφεται. Το Δ.Σ. υποχρεούται να προωθήσει την έφεση στη Δικαστική Επιτροπή του συνδέσμου.
- ε. Δικαίωμα έφεσης κατά της απόφασης του Δ.Σ. διατηρεί και η αντίπαλος ομάδα, στον αγώνα που προέκυψε η διαφωνία, η οποία δύναται να το πράξει καταβάλλοντας το παράβολο των εκατό ευρώ (€100.00), το οποίο δεν επιστρέφεται.. Το Δ.Σ. και πάλι υποχρεούται να προωθήσει την έφεση στη Δ.Ε. του συνδέσμου.
- στ. Κάθε ένσταση σύμφωνα με τον κανονισμό αυτό αποτελεί ξεχωριστή και ανεξάρτητη περίπτωση και δε θα πρέπει να ερμηνεύεται ότι καλύπτεται από παρόμοια προηγούμενα ή ότι καλύπτει παρόμοια μελλοντικά περιστατικά.

### **30. ΔΙΚΑΣΤΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ**

- α. Η δικαστική Επιτροπή η οποία θα είναι πενταμελής θα αποτελείται από τον Πρόεδρο, Αντιπρόεδρο και τρία (3) μέλη.
- β. Θα βρίσκεται σε απαρτία όταν παρίσταται ο Πρόεδρος ή ο Αντιπρόεδρος και δύο (2) μέλη.
- γ. Θα εκδικάζει και θα επιβάλλει ποινές βάσει των “ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ – ΟΜΑΔΩΝ - ΚΥΠΕΛΛΟΥ – ΟΜΑΔΩΝ ΚΑΙ ΛΟΙΠΩΝ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΕΩΝ”.
- δ. Τις υποθέσεις στη Δικαστική Επιτροπή τις παραπέμπει για εκδίκαση το Δ.Σ. του συνδέσμου. Άτομα ή ομάδες για οποιονδήποτε διαφορά τους με οποιονδήποτε, μπορούν να προσφύγουν στο Δ.Σ. το οποίο έχει την ευχέρεια να αποφασίσει αν συντρέχουν λόγοι για να παραπέμψει μία αίτηση προς τη Δικαστική Επιτροπή για εκδίκαση ή όχι.
- ε. Άτομα ή ομάδες που διαφωνούν με την απόφαση του Δ.Σ. σε σχέση με θέμα που εξετάστηκε με βάση τις πρόνοιες του άρθρου ‘29’ - παράγραφοι ‘β’ και ‘γ’ των Αγωνιστικών Κανονισμών (ενστάσεις/εφέσεις), έχουν δικαίωμα να εφεσιβάλουν την απόφαση ακολουθώντας τις διαδικασίες όπως αυτές περιγράφονται στο άρθρο ‘29’ – παράγραφοι ‘δ’ και ‘ε’, των Αγωνιστικών Κανονισμών (ενστάσεις/εφέσεις).

στ. Σε περίπτωση που δεν έχει ακόμη συσταθεί η δικαστική του Ε.Σ.Μ.Α., τότε το Δ.Σ. του σωματείου διατηρεί το δικαίωμα να παραπέμψει τους εμπλεκόμενους στη δικαστική της Κ.Ο.ΜΠΟ. (Κυπριακή Ομοσπονδία Μπόουλινγκ).

### **31. ΠΑΓΚΥΠΡΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΕΙΣ**

#### **α. ΠΑΓΚΥΠΡΙΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ**

Ο Επαρχιακός Σύνδεσμος εκπροσωπείται στο Παγκύπριο Πρωτάθλημα με την Πρωταθλήτρια και Δευτεραθλήτρια ομάδα Α' κατηγορίας, εκτός εάν η προκήρυξη της Κ.Ο.ΜΠΟ. αναφέρει κάτι διαφορετικό.

Σε περίπτωση που, βάσει προκήρυξης της Κ.Ο.ΜΠΟ., ο Ε.Σ.Μ.Α. θα εκπροσωπηθεί στο Παγκύπριο Πρωτάθλημα με περισσότερες από 2 (δύο) ομάδες τότε τις θέσεις παίρνουν οι ομάδες που στην Τελική Βαθμολογία θα βρίσκονται στις αντίστοιχες θέσεις. Σε περίπτωση που κάποια ομάδα αδυνατεί να συμμετέχει τότε δικαίωμα συμμετοχής αποκτά η αμέσως επόμενη ομάδα στο βαθμολογικό πίνακα, με την προϋπόθεση ότι κάτι τέτοιο επιτρέπεται από τους κανονισμούς της Κ.Ο.ΜΠΟ.

#### **β. ΠΑΓΚΥΠΡΙΟ ΚΥΠΕΛΛΟ**

Ο Επαρχιακός Σύνδεσμος εκπροσωπείται στο Παγκύπριο Κύπελλο από την Κυπελλούχο και τη Φιναλίστ ομάδα της διοργάνωσης του Κυπέλλου Ε.Σ.Μ.Α., εκτός εάν η προκήρυξη της Κ.Ο.ΜΠΟ. αναφέρει κάτι διαφορετικό.

Σε περίπτωση που ομάδα αδυνατεί να συμμετέχει τότε δικαίωμα συμμετοχής αποκτά η αμέσως επόμενη ομάδα στο βαθμολογικό πίνακα του Πρωταθλήματος (η οποία δεν έχει κερδίσει συμμετοχή στο Παγκύπριο Πρωτάθλημα).

#### **γ. ΠΑΓΚΥΠΡΙΑ ΑΤΟΜΙΚΑ ΤΟΥΡΝΟΥΑ**

Στα Παγκύπρια Ατομικά Τουρνουά που διοργανώνει ή θέτει υπό την αιγίδα της η Κυπριακή Ομοσπονδία Μπόουλινγκ, δικαίωμα συμμετοχής έχουν όλα τα αθλούμενα μέλη του σωματείου (κάτοχοι Δελτίου Υγείας).

δ. Ο Επαρχιακός Σύνδεσμος θα είναι αρωγός στα έξοδα των ομάδων και παικτών που αντιπροσωπεύουν το Σωματείο στις Παγκύπριες και Διεθνείς διοργανώσεις, εφόσον του το επιτρέπουν τα οικονομικά του.

Η απόφαση επιχορήγησης ή μη εναπόκειται αποκλειστικά στην κρίση του Δ.Σ. του σωματείου.

### **32. ΕΠΙΛΕΚΤΗ ΕΠΑΡΧΙΑΚΟΥ ΣΥΝΔΕΣΜΟΥ**

- α. Οι πρώτοι δώδεκα (12) παίκτες με τον ψηλότερο μέσο όρο απόδοσης από όλες τις κατηγορίες αποτελούν την προ-επίλεκτη ομάδα του Ε.Σ.Μ.Α., εφόσον έχουν συμπληρώσει το **1/2** των παιχνιδιών μέχρι τη στιγμή που καλούνται στην προ-επίλεκτη ομάδα. Οι αθλητές θα διαγωνιστούν σε “τουρνουά προ-επίλεκτων” όπου θα γίνει η τελική επιλογή της Επίλεκτης Ομάδας του συνδέσμου. Στο συγκεκριμένο τουρνουά οι αθλητές θα έχουν σαν αφετηρία τον μέχρι της στιγμής εκείνης μέσο όρο (average) πρωταθλήματος. Ο τρόπος διεξαγωγής των εκάστοτε “τουρνουά επίλεκτων” θα αποφασίζεται από το Δ.Σ. του συνδέσμου.
- β. Παίκτης ο οποίος κωλύεται να παρουσιαστεί για να αγωνιστεί, όταν τούτο του ζητηθεί, θα αντικαθίσταται από τον αμέσως επόμενο παίκτη στον πίνακα με τους μέσους όρους απόδοσης του Πρωταθλήματος.
- γ. Παίκτης ο οποίος χωρίς σοβαρό λόγο ΔΕΝ παρουσιαστεί να αγωνιστεί σε “τουρνουά επίλεκτων”, θα υποστεί τις ανάλογες κυρώσεις (πάντα στα πλαίσια της επίλεκτης ομάδας) με την πιθανότητα να μην ξανακαλεστεί σε “τουρνουά επίλεκτων”.

### **33. ΕΡΜΗΝΕΙΑ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ**

**Μοναδικό αρμόδιο όργανο για την Ερμηνεία των κανονισμών είναι το Δ.Σ. Όλοι οι πιο πάνω κανονισμοί εφαρμόζονται σε συνδυασμό με τους κανονισμούς της Κ.Ο.ΜΠΟ. καθώς και διεθνείς κανονισμούς των Ε.Β.Φ. και W.T.B.A.**

**Μύρια Καστόρη**  
Γεν. Γραμματέας Ε.Σ.Μ.Α.

**Ντίνος Σοφοκλέους**  
Πρόεδρος Ε.Σ.Μ.Α.